



DOCUMENTOS TÉCNICOS DE PARTICIPACIÓN

MODALIDAD DEPORTE Y RECREACIÓN

Documento Técnico Deportes Físicos	2
Documento Técnico de Juegos Autóctonos	43
Documento Técnico de e-Sports.....	56
Documento Técnico de Plan de Gestión Ambiental.....	71
Documento Técnico de Acompañarte.....	94



REGLAMENTACIÓN
MODALIDAD DEPORTES FÍSICOS
SEGUNDAS OLIMPIADAS UNADISTAS
UNIVERSIDAD NACIONAL ABIERTA Y A DISTANCIA
UNAD 2026

Universidad Nacional Abierta y a Distancia UNAD
Vicerrectoría de Servicios a Aspirantes, Estudiantes y Egresados
VISAE
Calle 53 sede administrativa
Dirección Calle 53 N. 14-39 Bogotá D.C.
Teléfono 3443700
F-2-2-5
3-05-02-2021





2



Universidad Nacional Abierta y a Distancia UNAD
Vicerrectoría de Servicios a Aspirantes, Estudiantes y Egresados
VISAE
Calle 53 sede administrativa
Dirección Calle 53 N. 14-39 Bogotá D.C.
Teléfono 3443700
F-2-2-5
3-05-02-2021

Inscripción

Las personas de los diferentes estamentos interesadas en participar de las Olimpiadas Unadistas, deben hacer la inscripción a través de un formulario donde podrán registrar los integrantes de las modalidades de su interés. El formulario de inscripción se divulga por medio de las diferentes redes institucionales, nacionales y zonales, así como también por medio del campus virtual y correos electrónicos institucionales.

Enlace Inscripción para disciplinas deportivas: Campus Virtual.

Para tener en cuenta: los participantes sólo pueden inscribirse en 1 (una) modalidad o disciplina y además, deben adjuntar a su inscripción los exámenes médicos ocupacionales o certificado médico no mayor a 15 días de la inscripción donde se evidencie el buen estado de su salud.

Reglamentación General de las Olimpiadas Unadista.

Requisitos Generales:

- ✓ Podrán participar y hacer parte activa todos los estamentos: estudiantes, egresados y plataforma humana de la Universidad Nacional Abierta y a Distancia- UNAD acreditados como activos en el momento de la inscripción.

Nota: En el caso que se deba reemplazar un participante por fuerza mayor, éste sólo podrá ser quién como mínimo hayan cursado su primer periodo académico.

- ✓ Los estudiantes, docentes o administrativos que interrumpan su vinculación con la Universidad en el transcurso de las Olimpiadas no podrán continuar participando.
- ✓ Los participantes sólo podrán inscribirse en una disciplina deportiva o Deportes electrónicos e-Sports o juegos Autóctonos o modalidad artística cultural o de emprendimiento.

Nota: Si el participante se inscribe en varias modalidades deberá tener claridad que solo se le permitirá participar en una sola tanto en la fase zonal como en la nacional.

- ✓ Todos los participantes deberán presentar el documento original de identidad (cédula de ciudadanía, cédula de extranjería o tarjeta de identidad).

Nota: Si él o la participante ha perdido su documento de identidad, debe presentar la denuncia respectiva con el visto bueno del líder Zonal del Sistema de Bienestar Integral Unadista para su participación. No hay excepción alguna en este requisito.

- ✓ Los grupos podrán conformarse por varios estamentos (Estudiantes, egresados, docentes y administrativos), sin embargo, no es requisito para participar.
- ✓ Sólo podrán participar las personas que previamente se hayan inscrito en el

formulario respectivo.

Nota: Sólo podrán participar en el centro que se encuentren matriculados en el periodo de competencia (aplica para todas las fases).

- ✓ Para la participación en la fase zonal y nacional deberán estar inscritos desde la fase Local, no se aceptarán inscripciones adicionales o nuevas.
- ✓ El proceso de inscripción será virtual y se hará efectivo a través de un formulario, que estará disponible en el micrositio de las Olimpiadas en cada Disciplina Deportiva, Deportes electrónicos e-Sports, juegos Autóctonos, Modalidad Artística y Cultural y Emprendimiento, y también promocionado en todas las redes y medios de comunicación autorizados por la UNAD.

Nota: Solo podrán participar en la Fase Zonal y Nacional aquellos jugadores que hayan estado inscritos y participado en Fases previas. No se permitirá la inscripción de jugadores fuera de estas fases.

- ✓ Elegir la Disciplina Deportiva, Deportes electrónicos e-Sports, juegos Autóctonos, Modalidad Artística y Cultural o de Emprendimiento en la que deseen participar de acuerdo con sus talentos e intereses.
- ✓ Los grupos o personas con necesidades especiales podrán hacer su participación sin excepciones, con previo aviso en el formulario de inscripción.
- ✓ Los participantes en su totalidad deben adjuntar al formulario de inscripción la evidencia actualizada de su estado activo en el sistema de salud.
- ✓ Los participantes menores de edad deberán adjuntar al formulario el consentimiento informado (Permiso de participación) firmado por un adulto que lo represente.
- ✓ No podrán ingresar, ni participar personas **en estado** de embriaguez o bajo el efecto de sustancias psicoactivas.
- ✓ Está prohibido ingresar bebidas embriagantes o sustancias psicoactivas a la universidad o escenario de participación, la comprobación de violación de esta prohibición por parte de cualquier participante será causal de descalificación y sanciones respectivas de acuerdo con el reglamento interno de la Universidad.
- ✓ Asistir puntualmente para evitar retrasos y contratiempos, los participantes deben presentarse antes de la hora fijada para la presentación en el lugar señalado.
- ✓ Los jueces tendrán la posibilidad de marcar W o partido perdido, en el caso de que alguno de los equipos no esté en su respectivo escenario de competencia listo, pasado 15 minutos de la hora programada (esta acción aplica para todas las fases de competencia).

- ✓ Todos (as) los (as) participantes autorizan de manera libre, expresa e informada a los

Universidad Nacional Abierta y a Distancia UNAD
Vicerrectoría de Servicios a Aspirantes, Estudiantes y Egresados
VISAE

Calle 53 sede administrativa
Dirección Calle 53 N. 14-39 Bogotá D.C.
Teléfono 3443700

F-2-2-5
3-05-02-2021



organizadores de las Olimpiadas, para que capturen, almacenen, utilicen, reproduzcan y publiquen fotografías, grabaciones de video y audio en las que aparezca la imagen o participación, con fines exclusivamente académicos, culturales, deportivos, institucionales, promocionales o de archivo, en medios impresos, digitales y redes sociales. Esta autorización se otorga sin derecho a remuneración y en cumplimiento de lo establecido por la Ley 1581 de 2012 sobre protección de datos personales en Colombia.

5

Reglamento de participación para las Diferentes Disciplinas Deportivas

1.1. Fútbol:



6

Sistema de juego Local:

De acuerdo con la cantidad de equipos inscritos para esta fase, se hará partido de ida y vuelta o si es necesario se determinan grupos.

Universidad Nacional Abierta y a Distancia UNAD
Vicerrectoría de Servicios a Aspirantes, Estudiantes y Egresados
VISAE
Calle 53 sede administrativa
Dirección Calle 53 N. 14-39 Bogotá D.C.
Teléfono 3443700
F-2-2-5
3-05-02-2021

Zonal:

- ✓ De acuerdo con la cantidad de equipos por Zona, se dividirá en grupos mínimo de 3 y máximo de 4 equipos por cada uno – Grupo A, B y/o C, jugarán todos contra todos en cada uno de los grupos.
- ✓ Luego de terminada la fase de todos contra todos clasifican a la siguiente ronda los primeros dos (2) de la tabla de posiciones en caso de que la cantidad de grupos sea Par, si es el caso Impar, pasara el primero de cada grupo y el mejor segundo

Nota: la programación está sujeta a la cantidad de equipos inscritos y tendrán total autonomía las Zonas para la tomar la decisión

Jugarán la Semifinal en las siguientes llaves para grupos pares:

- ✓ Primero del grupo A Vs Segundo del grupo B
- ✓ Primero del grupo B Vs Segundo del grupo A

Jugarán la Semifinal en las siguientes llaves para grupos pares:

- ✓ Primero del grupo A Vs Mejor Segundo de todos los grupos
- ✓ Primero del grupo B Vs Primero del grupo C

Los perdedores de ambas llaves disputarán el 3er y 4to puesto.

La final la jugarán los equipos ganadores de ambas llaves.

Nacional:

- ✓ Se definen 3 grupos – Grupo A, B y C, jugarán todos contra todos en cada uno de los grupos.
 - ✓ Luego de terminada la fase de todos contra todos, clasifican a la siguiente ronda el primer puesto de cada grupo y el mejor segundo puesto.
 - ✓ Con los equipos ya clasificados se crearán las llaves de semifinal de la siguiente manera:
 - ✓ El primero del grupo A Vs el mejor segundo
 - ✓ El primero del grupo B Vs el primero del grupo C
- Los perdedores de ambas llaves disputarán el 3er y 4to puesto.
La final la jugarán los equipos ganadores de ambas llaves.

Duración del partido: La duración de los partidos será de 80 minutos, distribuidos en dos tiempos de 40 cada uno, con un descanso entre el primero y segundo tiempo de 10 minutos. En caso de empate en la semifinal y final, se cobrarán inmediatamente cinco tiros desde los 12 pasos (Penaltis). Si persiste el empate se cobrará un tiro adicional por cada equipo.

Categoría: La competencia se desarrollará en la categoría Masculino y Femenino.

Tiempo de espera: Se inicia el partido en el horario establecido sin tiempo de espera. El equipo ausente perderá los puntos con el resultado de tres (3) goles por cero (0). Si son los dos equipos los que no se presentan al campo de juego, los dos figuran como perdedores con un marcador de tres (3) goles por cero (0).

Los jueces tendrán la posibilidad de marcar W o partido perdido, en el caso de que alguno de los 2 equipos no esté en su respectivo escenario de competencia listo, pasado 15 minutos de la hora programada (esta acción aplica para todas las fases de competencia).

Presentación en el terreno de juego: Todo equipo inscrito deberá presentarse al terreno de juego al menos 10 (diez) minutos antes de la hora programada y con su debido uniforme (Camiseta del mismo color), además es de carácter obligatorio portar espinilleras (canilleras) y presentar su documento de identidad original. (No se reciben fotocopias u otros documentos).

Número de jugadores: Ningún equipo podrá empezar un partido con menos de siete (7) jugadores. Si en el transcurso del partido uno de los equipos queda con menos de siete jugadores, el árbitro dará por terminado el encuentro y dicho equipo perderá los puntos con un marcador de 0 – 3.

Sustituciones: El número de sustituciones de jugadores durante el transcurso de un partido no tendrá límites; a su vez, todo jugador que sea sustituido podrá reingresar al terreno de juego de manera ilimitada.

Puntuación y desempate

Puntuación:

- ✓ Al ganador de un partido se le otorgarán tres (3) puntos.
- ✓ Al perdedor (0) puntos.
- ✓ En caso de empate se dará un punto (1) a cada equipo.

Desempate:

En caso de empate en puntos para clasificaciones generales entre dos o más equipos, se definirá de la siguiente forma:

- ✓ Mayor número de puntos positivos en Juego Limpio.
- ✓ Mayor número de gol diferencia
- ✓ Mayor número de goles a favor.
- ✓ Menor número de goles en contra

✓ Sorteo.

Sanciones: La Comisión Disciplinaria estudiará los informes arbitrales y emitirá las sanciones correspondientes a cada jugador.

Las sanciones disciplinarias contra jugadores y cuerpo técnico (en caso de existir) de los equipos, se producirán como consecuencia de las faltas que se enumeran así:

9

- ✓ Expulsión por agresión física contra jueces, jugadores adversarios, compañeros de equipo o público; expulsión del Torneo al equipo o el jugador que cometa la agresión.
- ✓ Expulsión por intento de agresión física contra jueces, jugadores adversarios, compañeros de equipo o público; desde tres (3) fechas consecutivas de suspensión hasta la expulsión del Torneo de acuerdo con el informe arbitral o veedor asignado por la organización.
- ✓ Expulsión por agresión verbal a jueces, jugadores adversarios, compañeros de equipo, directivos o público; hasta cuatro (4) fechas de suspensión al jugador o jugadores involucrados.
- ✓ Expulsión por juego brusco o mal intencionado; desde dos (2) a cuatro (4) fechas de suspensión según la gravedad de la falta al jugador o jugadores involucrados.
- ✓ Expulsión por actitudes groseras, obscenas o antideportivas; desde dos (2) fechas hasta cuatro (4) fechas de suspensión al jugador o jugadores involucrados.
- ✓ Si un equipo antes o después de iniciado un partido, se rehúsa a jugar o seguir jugando o se retira del terreno de juego, perderá el partido y será expulsado del Torneo.
- ✓ Si un equipo por actos de indisciplina causa la suspensión de un partido, perderá el partido y será expulsado del Torneo (agresión física o verbales de acuerdo con el informe arbitral o informe del veedor asignado por la organización).
- ✓ Si un equipo incluye en su nómina a un jugador no inscrito, o uno suspendido o inscrito irregularmente el jugador y el equipo serán expulsados del torneo.
- ✓ Las fechas que se tendrán en cuenta para cumplimiento de una sanción, serán aquellas en las que el equipo haya jugado, por tanto, se excluyen los W.O.
- ✓ Si un jugador es expulsado por una acción en la cual produce una lesión física a otro jugador, no podrá volver a participar, hasta tanto el jugador agredido no se haya recuperado de la lesión.
- ✓ Si un jugador es expulsado del Torneo, no podrá participar en ninguna actividad deportiva, artística, cultural, juegos electrónicos o de emprendimiento.

Juego limpio: El juego limpio se determinará teniendo en cuenta las sanciones disciplinarias que se impongan al equipo. Cada falta tendrá una calificación negativa de puntos.



Los puntos negativos se asignan de acuerdo con la siguiente tabla:

- ✓ Una tarjeta amarilla –10 pts.
- ✓ Una tarjeta roja por doble amonestación –20 pts.
- ✓ Una tarjeta roja directa –30 pts.
- ✓ Agresión verbal o física por parte de las barras o aficionados que apoyen a los equipos –15 pts.

Uniformes: Cada equipo elige inicialmente un color de camiseta que los identifique. En caso de que haya coincidencia en el color del uniforme de los equipos, el equipo que aparece de primero en la planilla deberá utilizar petos de otro color.

Juzgamiento: El juego se juzgará bajo los reglamentos y normas de la FIFA (Federación Internacional de Fútbol Asociación).

Premiación: Se entregarán medallas: Oro (Campeón), Plata (Segundo Lugar), Bronce (Tercer Lugar). Únicamente en la Fase Final Nacional.

Importante: Los casos no contemplados en este Reglamento, serán resueltos por el comité disciplinario de la Organización.

1.2. Fútbol de salón



Sistema de juego Local:

De acuerdo con la cantidad de equipos inscritos para esta fase, se hará un partido de ida y vuelta o si es necesario se determinan grupos.

Zonal:

- ✓ De acuerdo con la cantidad de equipos por Zona, se dividirá en grupos mínimo de 3 y máximo de 4 equipos por cada uno – Grupo A, B y/o C, jugarán todos contra todos en cada uno de los grupos.
- ✓ Luego de terminada la fase de todos contra todos clasifican a la siguiente ronda los primeros dos (2) de la tabla de posiciones en caso de que la cantidad de grupos sea Par, si es el caso Impar, pasara el primero de cada grupo y el mejor segundo

Nota: la programación está sujeta a la cantidad de equipos inscritos y tendrán total autonomía las Zonas para la tomar la decisión

Jugarán la Semifinal en las siguientes llaves para grupos pares:

- ✓ Primero del grupo A Vs Segundo del grupo B
- ✓ Primero del grupo B Vs Segundo del grupo A

Universidad Nacional Abierta y a Distancia UNAD
Vicerrectoría de Servicios a Aspirantes, Estudiantes y Egresados
VISAE

Calle 53 sede administrativa
Dirección Calle 53 N. 14-39 Bogotá D.C.
Teléfono 3443700

F-2-2-5
3-05-02-2021



Jugarán la Semifinal en las siguientes llaves para grupos pares:

✓ Primero del grupo A Vs Mejor Segundo de todos los grupos

✓ Primero del grupo B Vs Primero del grupo C

Los perdedores de ambas llaves disputarán el 3er y 4to puesto.

La final la jugarán los equipos ganadores de ambas llaves.

Nacional:

✓ Se definen 3 grupos – Grupo A, B y C, jugarán todos contra todos en cada uno de los grupos.

✓ Luego de terminada la fase de todos contra todos, clasifican a la siguiente ronda el primer puesto de cada grupo y el mejor segundo puesto.

✓ Con los equipos ya clasificados se crearán las llaves de semifinal de la siguiente manera:

✓ El primero del grupo A Vs el mejor segundo

✓ El primero del grupo B Vs el primero del grupo C

Los perdedores de ambas llaves disputarán el 3er y 4to puesto.

La final la jugarán los equipos ganadores de ambas llaves.

Duración: Se jugarán dos (2) períodos de veinte (20) minutos con un descanso de diez (10) minutos.

Categoría: La competencia se desarrollará en la rama Masculina y Femenina.

Tiempo de espera: Se inicia el partido en el horario establecido sin tiempo de espera. El equipo ausente perderá los puntos con el resultado de tres (3) goles por cero (0). Si son los dos equipos los que no se presentan al campo de juego, los dos serán perdedores con un marcador de tres (3) goles por cero (0).

El equipo que pierda por W.O., quedará eliminado inmediatamente del torneo.

Terreno de juego: Todo equipo inscrito deberá presentarse al campo de juego al menos 10 (diez) minutos antes de la hora programada con su debido uniforme (Camiseta del mismo color), además es de carácter obligatorio portar espinilleras (canilleras) y presentar su documento de identidad original. (No se reciben fotocopias u otros documentos a excepción de que presente la denuncia por pérdida o robo).

Número de jugadores: Ningún equipo podrá iniciar el juego con menos de tres (3) jugadores dentro del terreno de juego. Todos los integrantes del equipo deberán estar planillados al

Universidad Nacional Abierta y a Distancia UNAD
Vicerrectoría de Servicios a Aspirantes, Estudiantes y Egresados
VISAE

Calle 53 sede administrativa
Dirección Calle 53 N. 14-39 Bogotá D.C.
Teléfono 3443700
F-2-2-5
3-05-02-2021

momento de iniciar el partido, si el equipo arranca el juego con el mínimo de jugadores (3), sólo podrán inscribirse o planillar más jugadores hasta el final del primer tiempo. El partido se terminará si en la superficie de juego quedan menos de tres jugadores en uno de los dos equipos.

Sustituciones: El número de sustituciones es libre.

13

Puntuación y desempate:

Puntuación: La obtención de puntos será de la siguiente manera:

- ✓ Tres (3) puntos por partido ganado.
- ✓ Un (1) punto por partido empatado.
- ✓ Cero (0) puntos por partido perdido.

Desempate: Los desempates en la tabla de posiciones en cualquiera de las fases se definen así:

Entre dos equipos:

Juego Limpio: La mejor puntuación de juego limpio será la del equipo que acumule menos puntaje al final para cada fase.

- ✓ Enfrentamiento entre sí.
- ✓ Diferencia de goles.
- ✓ Entre tres o más equipos:

Juego Limpio: La mejor puntuación de juego limpio será la del equipo que acumule menos puntaje al final para cada fase.

- ✓ Diferencia de goles.
- ✓ Mayor número de goles a favor.

Nota: Si el partido es de la fase de eliminación directa, semifinal o final, donde debe haber un equipo ganador y concluye el encuentro empatado, este se define con el cobro desde el punto penal y de acuerdo con lo establecido por la Federación Colombiana de Fútbol de salón.

Sanciones:

- ✓ Jugador que reciba tarjeta roja directa por conducta violenta (golpear a un contrario sin disputa del balón), conducta antideportiva o agresión verbal, será expulsado automáticamente del torneo.
- ✓ Jugador que acumule amonestaciones de dos (2) tarjetas amarillas en partidos consecutivos, será sancionado con una (01) fecha de suspensión. Una vez cumplida

la fecha de suspensión por tarjetas amarillas acumuladas, éstas se borrarán automáticamente.

- ✓ Las tarjetas amarillas en ningún caso se borrarán al pasar de una ronda a otra.
- ✓ Jugador que participe de un partido estando inhabilitado para hacerlo, será sancionado con expulsión del torneo, y su equipo perderá el juego.
- ✓ El delegado del equipo deberá estar pendiente del informe de sanciones el cual será publicado después de cada fecha en la cartelera del Departamento de Bienestar Integral Unadista.

14

Juego limpio: El juego limpio se determinará teniendo en cuenta las sanciones disciplinarias que se impongan al equipo. Cada falta tendrá una calificación negativa de puntos.

Los puntos negativos se asignan de acuerdo con la siguiente tabla:

- ✓ Una tarjeta amarilla –10 pts.
- ✓ Una tarjeta roja, expulsión o descalificación –20 pts.
- ✓ Una tarjeta roja directa –30 pts.
- ✓ Conductas que generen agresiones físicas y/o terminación del encuentro – 80 pts.

Uniformes: Cada equipo elige inicialmente un color de camiseta que los identifique. En caso de que haya coincidencia en el color del uniforme de los equipos, el equipo que aparece de primero en la planilla deberá utilizar petos de otro color.

Juzgamiento: El juego se juzgará bajo los reglamentos y normas establecidas por la Asociación Mundial de Fútbol (AMF).

Premiación: Se entregarán medallas: Oro (Campeón), Plata (Segundo Lugar), Bronce (Tercer Lugar). Únicamente en la Fase Final Nacional.

Nota: Los casos no contemplados en este Reglamento, serán resueltos por el comité disciplinario.

1.3. Baloncesto



15

Sistema de juego Local:

De acuerdo con la cantidad de equipos inscritos para esta fase, se hará un partido de ida y vuelta o si es necesario se determinan grupos.

Zonal:

- ✓ De acuerdo con la cantidad de equipos por Zona, se dividirá en grupos mínimo de 3 y máximo de 4 equipos por cada uno – Grupo A, B y/o C, jugarán todos contra todos en cada uno de los grupos.
- ✓ Luego de terminada la fase de todos contra todos clasifican a la siguiente ronda los primeros dos (2) de la tabla de posiciones en caso de que la cantidad de grupos sea Par, si es el caso Impar, pasara el primero de cada grupo y el mejor segundo

Nota: La programación está sujeta a la cantidad de equipos inscritos y tendrán total autonomía las Zonas para la tomar la decisión

Jugarán la Semifinal en las siguientes llaves para grupos pares:

- ✓ Primero del grupo A Vs Segundo del grupo B
- ✓ Primero del grupo B Vs Segundo del grupo A

Jugarán la Semifinal en las siguientes llaves para grupos pares:

- ✓ Primero del grupo A Vs Mejor Segundo de todos los grupos

Universidad Nacional Abierta y a Distancia UNAD
Vicerrectoría de Servicios a Aspirantes, Estudiantes y Egresados
VISAE

Calle 53 sede administrativa
Dirección Calle 53 N. 14-39 Bogotá D.C.
Teléfono 3443700

F-2-2-5
3-05-02-2021

✓ Primero del grupo B Vs Primero del grupo C

Los perdedores de ambas llaves disputarán el 3er y 4to puesto.

La final la jugarán los equipos ganadores de ambas llaves.

Nacional:

✓ Se definen 3 grupos – Grupo A, B y C, jugarán todos contra todos en cada uno de los grupos.

✓ Luego de terminada la fase de todos contra todos, clasifican a la siguiente ronda el primer puesto de cada grupo y el mejor segundo puesto.

✓ Con los equipos ya clasificados se crearán las llaves de semifinal de la siguiente manera:

✓ El primero del grupo A Vs el mejor segundo

✓ El primero del grupo B Vs el primero del grupo C

Los perdedores de ambas llaves disputarán el 3er y 4to puesto.

La final la jugarán los equipos ganadores de ambas llaves.

Duración: La duración de los partidos será de cuarenta (40) minutos divididos en cuatro periodos, cada periodo será de diez (10) minutos. El tiempo de juego se controlará los últimos dos (2) minutos del cuarto periodo. El tiempo deberá detenerse en los tiempos muertos, en los tiros libres y en casos en que haya una detención prolongada del juego.

Categoría: La competencia se desarrollará en la categoría Masculina y Femenina.

Tiempo de espera: Los partidos deben iniciar en el horario estipulado sin tiempo de espera, y si hay un equipo que no se presenta en el horario indicado el juez pitará determinando el W.O. El equipo ausente perderá los puntos, si son los dos equipos los que no se presentan al campo de juego, los dos figuran como perdedores.

El equipo que pierda por W.O., quedará eliminado inmediatamente del torneo.

Terreno de juego: Los jugadores de los equipos deberán presentarse ante el árbitro principal en el terreno de juego al menos diez (10) minutos antes de la hora programada para jugar los partidos y listos para iniciar el juego independientemente de las condiciones climáticas. El árbitro deberá iniciar el juego a la hora indicada.

Cada jugador tiene que presentar al juez del encuentro su documento de identidad original. (no se reciben fotocopias u otros documentos a excepción de que presente la denuncia por pérdida o robo). El equipo que no se presente al terreno de juego o no complete el número mínimo de jugadores al inicio del partido, el árbitro le decreta W.

Universidad Nacional Abierta y a Distancia UNAD
Vicerrectoría de Servicios a Aspirantes, Estudiantes y Egresados
VISAE

Calle 53 sede administrativa
Dirección Calle 53 N. 14-39 Bogotá D.C.
Teléfono 3443700

F-2-2-5
3-05-02-2021

Número de jugadores: El número mínimo de jugadores para iniciar un partido será de cinco (5). Los jugadores de los equipos deberán presentarse ante el árbitro principal en el terreno de juego diez (10) minutos antes de la hora programada para jugar los partidos y listos para iniciar el juego. Al equipo que no se presente al terreno de juego o no complete el número mínimo de jugadores al inicio del partido, el árbitro le decreta W.O.

Puntuación y desempate:

Puntuación

- ✓ Dos (2) puntos por partido ganado.
- ✓ Un (1) punto por partido perdido.
- ✓ Cero (0) por partido perdido jugado o por W.O.

Nota: Si un equipo pierde por W.O., será expulsado del torneo.

Desempates

Si se presenta empate en puntos en la tabla de clasificación de cualquier ronda, se definirá el desempate aplicando en su orden los siguientes ítems:

- ✓ Por juego limpio.
- ✓ Por el ganador del partido (solamente en el caso de dos (2) equipos empatados).
- ✓ Por la mayor diferencia de tantos (entre los equipos involucrados).

Nota: El juego limpio se determinará teniendo en cuenta las sanciones disciplinarias que se impongan al equipo mediante el acta de juzgamiento entregada por los jueces. Cada falta tendrá una calificación negativa de puntos, el equipo que obtenga el menor número de puntos negativos será el ganador del juego limpio.

Sanciones:

- ✓ Las sanciones disciplinarias contra jugadores se producirán como consecuencia de las faltas que se enumeran así:
- ✓ Expulsión de un jugador por agresión física contra jueces, jugadores adversarios, compañeros de equipo o público; expulsión del Torneo del equipo o del jugador que cometa la agresión.
- ✓ Expulsión de un jugador por intento de agresión física contra jueces, jugadores adversarios, compañeros de equipo o público; de tres (3) fechas hasta la expulsión del Torneo.
- ✓ Expulsión de un jugador por agresión verbal a jueces, jugadores adversarios, compañeros de equipo, directivos o público; desde (3) fechas consecutivas de suspensión hasta la expulsión del Torneo de acuerdo con el informe arbitral o veedor asignado por la organización.
- ✓ Expulsión de un jugador por protestas a las decisiones de los jueces; al menos una (1) fecha de suspensión, esta puede ser mayor dependiendo del informe arbitral o veedor.

Universidad Nacional Abierta y a Distancia UNAD
Vicerrectoría de Servicios a Aspirantes, Estudiantes y Egresados
VISAE

Calle 53 sede administrativa
Dirección Calle 53 N. 14-39 Bogotá D.C.
Teléfono 3443700

F-2-2-5
3-05-02-2021

- ✓ Si un equipo antes o después de iniciado un partido, se rehúsa a jugar o seguir jugando o se retira del terreno de juego, perderá el partido y será expulsado del Torneo.
- ✓ Si un equipo por actos de indisciplina causa la suspensión de un partido, perderá el partido y será expulsado del Torneo.
- ✓ Si un equipo incluye en su nómina a un jugador no inscrito, a uno suspendido o inscrito irregularmente el jugador y el equipo será expulsado del torneo.
- ✓ Si un jugador es expulsado del Torneo, no podrá participar en ninguna actividad deportiva, artística, cultural, juegos electrónicos o de emprendimiento.

Nota: Cuando un jugador sea expulsado, tendrá una (1) fecha de suspensión automática; el Comité Disciplinario podrá ampliarla si la falta cometida así lo amerita y si no está contemplada anteriormente.

Si un jugador es expulsado por una acción en la cual produce una lesión física a otro jugador, no podrá volver a actuar hasta tanto el jugador agredido no se haya recuperado de la lesión.

Juego limpio: El juego limpio se determinará teniendo en cuenta las sanciones disciplinarias que se impongan al equipo. Cada falta tendrá una calificación negativa de puntos, el equipo que obtenga menor puntuación negativa será el ganador del juego limpio.

Los puntos negativos se asignan de acuerdo con la siguiente tabla:

- ✓ Una falta técnica –10 pts.
- ✓ Una falta antideportiva –15 pts.
- ✓ Una expulsión –20 pts.
- ✓ Por cada fecha de sanción –10 pts.

Juzgamiento: Las Reglas de Juego que serán aplicadas son las de la Federación Internacional de Baloncesto (FIBA).

Uniformes: Cada equipo elige inicialmente un color de camiseta que los identifique. En caso de que haya coincidencia en el color del uniforme de los equipos, el equipo que aparece de primero en la planilla deberá utilizar petos de otro color.

Importante: Los casos no contemplados en este Reglamento, serán resueltos por el comité disciplinario de la Organización.

Premiación: Se entregarán medallas: Oro (Campeón), Plata (Segundo Lugar), Bronce (Tercer Lugar). Únicamente en la Fase Final Nacional.

1.4. Voleibol



19

Sistema de juego Local:

De acuerdo con la cantidad de equipos inscritos para esta fase, se hará un partido de ida y vuelta o si es necesario se determinan grupos.

Zonal:

- ✓ De acuerdo con la cantidad de equipos por Zona, se dividirá en grupos mínimo de 3 y máximo de 4 equipos por cada uno – Grupo A, B y/o C, jugarán todos contra todos en cada uno de los grupos.
- ✓ Luego de terminada la fase de todos contra todos clasifican a la siguiente ronda los primeros dos (2) de la tabla de posiciones en caso de que la cantidad de grupos sea Par, si es el caso Impar, pasara el primero de cada grupo y el mejor segundo

Nota: la programación está sujeta a la cantidad de equipos inscritos y tendrán total autonomía las Zonas para la tomar la decisión

Jugarán la Semifinal en las siguientes llaves para grupos pares:

- ✓ Primero del grupo A Vs Segundo del grupo B
- ✓ Primero del grupo B Vs Segundo del grupo A

Jugarán la Semifinal en las siguientes llaves para grupos pares:

- ✓ Primero del grupo A Vs Mejor Segundo de todos los grupos

Universidad Nacional Abierta y a Distancia UNAD
Vicerrectoría de Servicios a Aspirantes, Estudiantes y Egresados
VISAE

Calle 53 sede administrativa
Dirección Calle 53 N. 14-39 Bogotá D.C.
Teléfono 3443700

F-2-2-5
3-05-02-2021

- ✓ Primero del grupo B Vs Primero del grupo C
- Los perdedores de ambas llaves disputarán el 3er y 4to puesto.
La final la jugarán los equipos ganadores de ambas llaves

Nacional:

- ✓ Se definen 3 grupos – Grupo A, B y C, jugarán todos contra todos en cada uno de los grupos.
 - ✓ Luego de terminada la fase de todos contra todos, clasifican a la siguiente ronda el primer puesto de cada grupo y el mejor segundo puesto.
 - ✓ Con los equipos ya clasificados se crearán las llaves de semifinal de la siguiente manera:
- ✓ El primero del grupo A Vs el mejor segundo
 - ✓ El primero del grupo B Vs el primero del grupo C
- Los perdedores de ambas llaves disputarán el 3er y 4to puesto.
La final la jugarán los equipos ganadores de ambas llaves.

20

Duración: Los partidos se jugarán a dos (2) de tres (3) sets en las fases locales y zonales y la final nacional se jugarán tres (3) de cinco (5) sets.
En ambas fases se jugará a 25 puntos.

Categoría: La competencia se desarrollará en las categorías Masculina y Femenina.

Tiempo de espera: Los partidos deben iniciar en el horario estipulado sin tiempo de espera y si hay un equipo que no se presenta en el horario indicado el juez pitará determinando el W.O. El equipo ausente perderá los puntos. Si son los dos equipos los que no se presentan al campo de juego, los dos figuran como perdedores.

Terreno de juego: Los jugadores de los equipos deberán presentarse ante el árbitro principal en el terreno de juego al menos diez (10) minutos antes de la hora programada para jugar los partidos y listos para iniciar el juego independientemente de las condiciones climáticas listos con su respectiva indumentaria. El árbitro deberá iniciar el juego a la hora indicada.

Todo equipo inscrito deberá presentarse al campo de juego 10 (diez) minutos antes de la hora programada con su debido uniforme (Camiseta del mismo color), además es de carácter obligatorio portar espinilleras (canilleras) y presentar su documento de identidad original. (No se reciben fotocopias u otros documentos a excepción de que presente la denuncia por pérdida o robo).

Número de jugadores: El número mínimo de jugadores que deberá tener un equipo en un partido será de seis (6), si un jugador llega terminado el primer set, no podrá ser inscrito en planilla.

Puntuación y desempate:

Puntuación:

- ✓ Cuatro (4) puntos por partido ganado 2-0.
- ✓ Tres (3) puntos por partido ganado 2-1.
- ✓ Dos (2) puntos por partido perdido 1-2.
- ✓ Un (1) punto por partido perdido 0-2.

Nota: Si un equipo pierde un (1) partido por W.O. será expulsado del torneo, sin lugar a reclamaciones.

Desempate:

Si se presenta empate en puntos en la tabla de clasificación de cualquier ronda, se definirá el desempate aplicando en su orden los siguientes ítems:

- ✓ Por juego limpio.
- ✓ Por el mayor cociente de tantos (mayor cociente al dividir puntos a favor entre puntos en contra).
- ✓ Por el resultado del partido jugado entre los equipos empatados (solamente en caso de empate de dos (2) equipos).
- ✓ Por sorteo.

Sanciones:

Las sanciones disciplinarias contra jugadores se producirán como consecuencia de las faltas que se enumeran así:

- ✓ Descalificación de un jugador por agresión física contra jueces, jugadores adversarios, compañeros de equipo o público; desde tres (3) fechas hasta la expulsión del Torneo de acuerdo con el informe arbitral o veedor asignado por la organización.
- ✓ Descalificación de un jugador por protestas a las decisiones de los jueces; una (1) fecha de suspensión.
- ✓ Si un equipo antes o después de iniciado un partido, se rehúsa a jugar o seguir jugando o se retira del terreno de juego, perderá el partido y será expulsado del Torneo.
- ✓ Si un equipo incluye en su nómina a un jugador no inscrito, a uno suspendido o inscrito irregularmente el jugador y el equipo será expulsado del Torneo.
- ✓ Si un equipo ingresa a un jugador sin que este inscrito en la planilla de jueces, perderá el partido de manera automática.

Nota: Cuando un jugador sea expulsado, tendrá una (1) fecha de suspensión automática; el Comité Disciplinario podrá ampliarla si la falta cometida así lo amerita y si no está contemplada anteriormente.

- ✓ Si un jugador es expulsado por una acción en la cual produce una lesión física a otro jugador, no podrá volver a actuar hasta tanto el jugador agredido no se haya recuperado de la lesión.

Juego limpio: El juego limpio se determinará teniendo en cuenta las sanciones disciplinarias que se impongan al equipo. Cada falta tendrá una calificación negativa de puntos, el equipo que obtenga menor puntuación negativa será el ganador del juego limpio.

Los puntos negativos se asignan de acuerdo con la tabla siguiente:

- ✓ Una tarjeta amarilla –5 pts. Amonestación
- ✓ Una tarjeta roja –10 pts. Castigo
- ✓ Tarjeta roja/amarilla - expulsión –20 pts.
- ✓ Tarjeta roja/amarilla - descalificación 25 pts.

Juzgamiento: Las Reglas de Juego que serán aplicadas son las de la Federación Internacional de Voleibol (FIVB).

Uniformes: Cada equipo elige inicialmente un color de camiseta que los identifique. En caso de que haya coincidencia en el color del uniforme de los equipos, el equipo que aparece de primero en la planilla deberá utilizar petos de otro color.

Importante: Los casos no contemplados en este Reglamento, serán resueltos por el comité disciplinario de la Organización.

Premiación: Se entregarán medallas: Oro (Campeón), Plata (Segundo Lugar), Bronce (Tercer Lugar). Únicamente en la Fase Final Nacional.

1.5. Tenis de mesa



23

Sistema de juego (Local, zonal, Nacional)

- ✓ Se jugará una primera fase clasificatoria con cuadros clasificatorios de tres o cuatro (3 o 4) jugadores por grupo en un todos contra todos, clasificando los dos primeros de cada cuadro a la fase siguiente de un cuadro de eliminación sencilla.
- ✓ Cuadros de Ronda Final se distribuirán los deportistas clasificados mediante sorteo de acuerdo con la cantidad de participantes que hayan sido inscritos, así mismo se crearán las llaves para escoger el ganador.

Duración: Todos los partidos se jugarán a cinco (5) sets, con la salvedad que el deportista que gane los 3 primeros sets ganará el encuentro. Los sets se jugarán a once (11) puntos con cambio de servicio cada dos (2). En caso de empate a diez (10), se debe ganar por dos (2) puntos de diferencia.

Presentación en mesa de juego: Los jugadores de los equipos deberán presentarse ante el árbitro principal en el terreno de juego al menos diez (10) minutos antes de la hora programada para jugar los partidos y listos para iniciar el juego.

Cada jugador tiene que presentar al juez del encuentro su documento de identidad original. (No se reciben fotocopias u otros documentos a excepción de que presente la denuncia por pérdida o robo).

Tiempo de espera: Se aplicará W.O en un partido si el deportista no se presenta a la hora establecida para el juego, acreditado y con su raqueta lista. En caso de que el W.O se presente en los cuadros clasificatorios, se procederá a declarar el W.O. en los encuentros que le restan al deportista por ende será expulsado de la competencia.

24

Categorías: Las olimpiadas de Tenis de Mesa se realizará en las categorías Femenina y Masculina.

Nivel de Competición: El nivel de competición será único.

Modalidades de competición: Se desarrollará en la modalidad de individual.

Desempate: La clasificación en los cuadros se determinará siguiendo los siguientes ítems en su orden:

- ✓ Partidos ganados.
- ✓ Cociente de sets (Sets ganados/Sets perdidos).
- ✓ Cociente de tantos (Tantos ganados/Tantos perdidos).
- ✓ Sorteo.

Sanciones:

- ✓ El director técnico del Campeonato tendrá la facultad de aplicar las sanciones que se describen anteriormente.
- ✓ Los participantes deberán comportarse de tal manera que no causen interferencia o alteraciones que lleven a trastornar el normal desarrollo de las competencias.
- ✓ Todo jugador que presente conducta antideportiva bien sea en contra de su oponente o hacia el árbitro, será amonestado con tarjeta amarilla.
- ✓ Se considera una falta de disciplina el hecho de pegar la raqueta con sustancias tóxicas dentro del escenario de las competencias. Para ello se destinará una zona especial de pegado.
- ✓ Jugador que por su conducta amerite dos amonestaciones con tarjetas amarillas en un mismo juego, será expulsado del partido y del torneo.
- ✓ Todo jugador que acumule tres amonestaciones con tarjetas amarillas durante el torneo queda expulsado automáticamente del mismo.



- ✓ Todo deportista que se encuentre inscrito en el torneo e incurra en faltas disciplinarias dentro del escenario podrá ser expulsado del evento por el Juez General.

Premiación: Se entregarán medallas: Oro (Campeón), Plata (Segundo Lugar), Bronce (Tercer Lugar). Únicamente en la Fase Final Nacional.

Juzgamiento: Los partidos del Torneo de Tenis de Mesa se jugarán de acuerdo con las Reglas de Juego de la Federación Internacional de Tenis de Mesa ITTF.

Importante: Los casos no contemplados en este Reglamento, serán resueltos por el comité disciplinario de la Organización.

25

1.6. Ajedrez (Presencial y Virtual)



Sistema de juego.

Se jugará en sistema suizo a seis (6) rondas en ambas ramas durante los tres primeros días del Campeonato, dos rondas por día.

Categorías: El Campeonato de Ajedrez se realizará en las categorías Femenina y Masculina.

Niveles de Competición: Las competencias se desarrollarán en un único nivel. Modalidades de Competición.

Modalidad: El campeonato de ajedrez se realizará en la modalidad de Ajedrez Clásico en cada una de las categorías.

Reglas de Juego: Las partidas se jugarán de acuerdo con las normas de Juego establecidas por la Federación Internacional de Ajedrez FIDE.

Universidad Nacional Abierta y a Distancia UNAD
Vicerrectoría de Servicios a Aspirantes, Estudiantes y Egresados
VISAE
Calle 53 sede administrativa
Dirección Calle 53 N. 14-39 Bogotá D.C.
Teléfono 3443700
F-2-2-5
3-05-02-2021

**Puntuación:**

- ✓ Por cada partida ganada se otorgará un (1) punto.
- ✓ Medio punto (0,5) por partida en tablas.
- ✓ Cero (0) puntos por partida perdida.

ELO- Sistema de puntuación: Para la organización de los enfrentamientos de las rondas, se utilizará el ELO, los deportistas sin ELO se organizarán alfabéticamente.

Presentación en punto de juego: Los jugadores deberán presentarse al árbitro quince minutos (15) antes de la hora programada para la partida. Las partidas comenzarán a la hora que se haya fijado y el jugador que no se haya presentado puntualmente perderá la partida por W.O. y será retirado de la competencia.

Sólo se aplicará Bye (Norma de torneo) de medio punto en la primera ronda de ajedrez clásico en caso fortuito y fuerza mayor comprobado por la Comisión Técnica Nacional. En casos distintos de incomparecencia el jugador será retirado de la competencia. Cada jugador tiene que presentar al juez del encuentro su documento de identidad original. (No se reciben fotocopias u otros documentos)

Sanciones:

- ✓ En el final de una partida, cuando un jugador realiza el resto de las jugadas en un tiempo de menos de dos minutos, puede reclamar tablas.
Antes de que caiga su bandera detendrá los relojes y llamará al árbitro, quien verificará que su oponente no realiza esfuerzos por medios normales, o que es posible ganar el juego por medios normales, podrá decretar tablas según su criterio.
- ✓ Si uno de los jugadores o ambos están apurados por tiempo en una partida y realizan jugadas anormales, como tumbar piezas o hacer imposibles, podrá sancionarse concediendo dos (2) minutos al oponente.
- ✓ Todos los jugadores deberán comportarse dentro del recinto de juego de tal manera que no interfieran o alteren el orden normal para el desarrollo de las partidas. El árbitro principal podrá imponer las penas del tiempo, pérdida y retiro del jugador o público en general del certamen, según la gravedad de la falta.

Los aspectos no contemplados en el presente Reglamento o su interpretación serán resueltos por la Comisión Técnica.

Premiación: Se entregarán medallas: Oro (Campeón), Plata (Segundo Lugar), Bronce (Tercer Lugar). Únicamente en la Fase Final Nacional.

Universidad Nacional Abierta y a Distancia UNAD
Vicerrectoría de Servicios a Aspirantes, Estudiantes y Egresados
VISAE
Calle 53 sede administrativa
Dirección Calle 53 N. 14-39 Bogotá D.C.
Teléfono 3443700
F-2-2-5
3-05-02-2021

1.7. Atletismo 6k



28

Desarrollo Fase Zonal.

- ✓ Se les indicará previamente a los participantes la ruta establecida para la competencia (6 kilómetros).
- ✓ Luego de realizada la competencia, clasificarán a la Fase Nacional los 3 mejores tiempos de hombres y de mujeres respectivamente.

Fase Nacional.

- ✓ Se les indicará previamente a los participantes la ruta establecida para la competencia (6 kilómetros).
- ✓ Luego de realizada la competencia, los ganadores de la Fase Nacional, serán los 3 mejores tiempos de hombres y de mujeres respectivamente.

Categoría: La competencia Atlética se realizará en las categorías Femenina y Masculina.

Presentación en punto de partida: Los participantes son responsables de llegar al punto de salida que les hayan sido asignados y en el horario indicado. Cualquier participante que trepe

Universidad Nacional Abierta y a Distancia UNAD
Vicerrectoría de Servicios a Aspirantes, Estudiantes y Egresados
VISAE
Calle 53 sede administrativa
Dirección Calle 53 N. 14-39 Bogotá D.C.
Teléfono 3443700
F-2-2-5
3-05-02-2021

las vallas o ingrese de manera inadecuada puede ser descalificado. Para la seguridad de los participantes, una vez que se cierre el ingreso al punto de partida, los participantes que lleguen tarde no podrán ingresar a la competencia. Cada jugador tiene que presentar al juez del encuentro su documento de identidad original. (No se reciben fotocopias u otros documentos).

Nivel de Competición: Las competencias se realizan en un único nivel.

Sanciones:

- ✓ El participante debe garantizar con un certificado médico su estado de salud.
- ✓ El participante no debe de sufrir enfermedades pre-existentes o síntomas relacionados con Covid -19 que pongan en riesgo su salud e integridad o la de los demás participantes.
- ✓ Se les recomienda a los participantes que tengan algún tipo de diagnóstico de alguna patología cardiovascular ser valorado y autorizado por su médico tratante para participar en el evento.
- ✓ El participante deberá llegar bien hidratado e hidratarse bien en los puntos dispuestos por la organización.
- ✓ Es obligación y deber del participante respetar los horarios de salida estipulados por la organización de la carrera.
- ✓ Es obligación del participante respetar y cumplir todos los protocolos de bioseguridad exigidos e implementados por todos los organismos de control y de la carrera.
- ✓ Por lo cual los corredores deberán llegar unos minutos antes de su hora de salida para cumplir con los mismos y no generar retrasos.
- ✓ Todos los participantes deberán cumplir de manera honesta con el recorrido y con los acuerdos relacionados anteriormente, el no cumplirlo será motivo para ser descalificado.
- ✓ El deportista deberá comportarse y dirigirse al personal operativo, staff y organizadores de manera respetuosa.
- ✓ Atienda las recomendaciones del personal de la organización.
- ✓ La organización no podrá dar ningún servicio y brindar ningún tipo de apoyo a deportistas no inscritos.

Premiación: Se entregarán medallas: Oro (Campeón), Plata (Segundo Lugar), Bronce (Tercer Lugar). Únicamente en la Fase Final Nacional.

1.8. Ciclismo.



Sistema de competencia Zonal:

- ✓ Se definirá una ruta previamente entre 50 – 60 Km aproximadamente, donde se realizará una única competencia.
- ✓ Clasificarán a la Fase Nacional los 3 mejores tiempos de hombres y mujeres respectivamente.

Nacional:

- ✓ Se mantiene el formato de competencia de ruta Masculina y Femenina
- ✓ Circuito: Se definirá la ruta que comprende aproximadamente 50 - 60 Km.
- ✓ Se hará una única competencia.
- ✓ Los 3 primeros tiempos en cada rama determinarán los ganadores de la etapa y por ende los ganadores de la Fase.

Categoría: La competencia de Ciclismo se realizará en las categorías Femenina y Masculina.

Modalidades: Ruta

Reglamentación:

- ✓ No se permitirán bicicletas con algún tipo de motor. Todas las bicicletas deberán ser accionadas por el ciclista solamente.
- ✓ Todas las bicicletas deberán estar en buen estado y sin partes sueltas. El comisionado y juez podrán realizar el chequeo a las bicicletas al momento del registro de los

Universidad Nacional Abierta y a Distancia UNAD
Vicerrectoría de Servicios a Aspirantes, Estudiantes y Egresados
VISAE

Calle 53 sede administrativa
Dirección Calle 53 N. 14-39 Bogotá D.C.
Teléfono 3443700

F-2-2-5
3-05-02-2021

corredores.

- ✓ No se le permitirá tomar la salida a los corredores que no cuenten con una bicicleta apta para la competencia.
- ✓ Todos los competidores deberán contar con como equipo mínimo de seguridad casco y guantes.
- ✓ Los corredores NO deberán quitarse el casco en todo el recorrido. El corredor que sea sorprendido sin casco será descalificado y se le retirará de la carrera.
- ✓ Todos los corredores deberán presentarse en la línea de salida en el horario OFICIAL y el número de inscripción colocado en el lugar correspondiente.
- ✓ La formación de los corredores se llevará a cabo 10 minutos antes de la hora programada de la salida.
- ✓ Los corredores que lleguen después de la hora de salida podrán realizar la ruta, pero no se tendrá en cuenta su tiempo para la premiación.
- ✓ Los competidores que realicen lenguaje ofensivo o cometan actos antideportivos contra otros corredores, jueces, personal de organización y staff o el público en general serán descalificados y abandonaran de inmediato la carrera.
- ✓ No se permiten recipientes de vidrio en todo el recorrido.
- ✓ El competidor deberá completar la totalidad de la distancia de la carrera y es responsabilidad de ellos seguir la ruta oficial trazada.

Sanciones:

Serán excluidos inmediatamente de la carrera si incurren en las siguientes faltas:

- ✓ Agredir física o verbalmente a un compañero competidor.
- ✓ Transitar en sentido contrario sobre la pista o montado en la bicicleta durante el evento.
- ✓ Obstruir la meta durante la celebración del evento.
- ✓ No abandonar la pista y la zona de Meta una vez terminada la carrera.
- ✓ Cuando una vez terminado el evento, vuelvan a pasar por debajo de la Meta.
- ✓ Cualquier conducta indecente o de falta de respeto, utilización de lenguaje obsceno resultará en una llamada de atención.
- ✓ El corredor que reincide será descalificado.
- ✓ Cualquier ofensa física o verbal de los competidores hacia los jueces, organizadores, staff, público u otros corredores será una descalificación automática y el corredor deberá abandonar el evento de inmediato.
- ✓ No obedecer o no seguir indicaciones a la Organización y/o elementos oficiales (Protección Civil, Vialidad y Tránsito, Paramédicos).
- ✓ No obedecer o faltar al respeto a los oficiales, comisarios del evento o representantes

Universidad Nacional Abierta y a Distancia UNAD
Vicerrectoría de Servicios a Aspirantes, Estudiantes y Egresados
VISAE

Calle 53 sede administrativa
Dirección Calle 53 N. 14-39 Bogotá D.C.
Teléfono 3443700

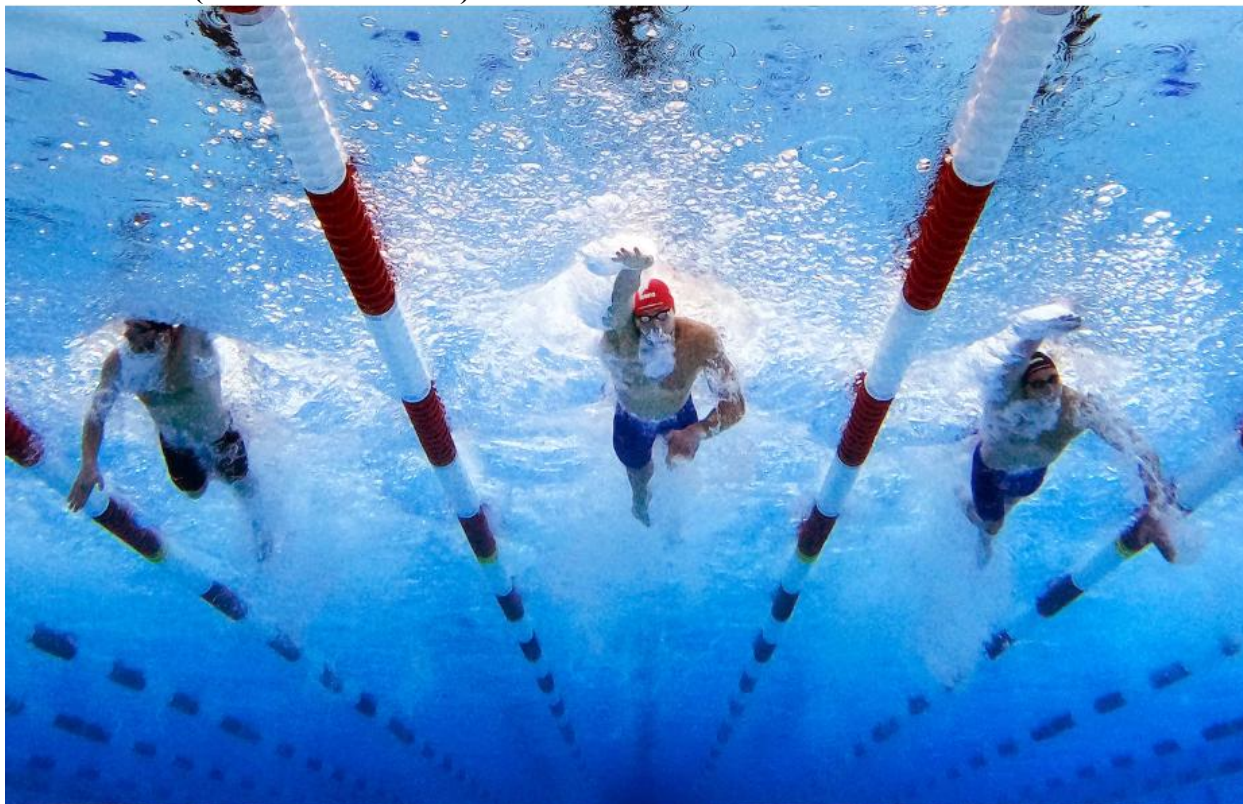
F-2-2-5
3-05-02-2021

- del comité organizador
- ✓ Está estrictamente prohibido utilizar otros medios de transporte durante el recorrido diferentes a los indicados por la Organización.
 - ✓ No hacer el recorrido señalado completo.
 - ✓ No usar el equipo de seguridad (casco y guantes). No podrá participar de la clásica
 - ✓ Cambiar de bicicleta o ciclista en cualquier punto del recorrido incurrirá en la descalificación inmediata.
 - ✓ Cualquier maniobra que intencionalmente ponga en peligro la seguridad de otro competidor resultará en una descalificación automática.

Juzgamiento: El Comisario y los Jueces serán jueces aprobados por el comité organizador.

Premiación: Se entregarán medallas: Oro (Campeón), Plata (Segundo Lugar), Bronce (Tercer Lugar). Únicamente en la Fase Final Nacional.

1.9. Natación (100 mts estilo libre).



33

Sistema de competencia Zonal:

- ✓ Se realizará una primera clasificación individual para tomar los tiempos de cada participante inscrito.
- ✓ Clasifican a la competencia final, los 8 mejores tiempos de ambas ramas.
- ✓ Clasifican a la Fase Nacional los 3 mejores tiempos de hombres y mujeres respectivamente.

Nacional:

- ✓ Se realizará una primera prueba individual para tomar los tiempos de cada participante clasificado.
- ✓ Clasifican al último lanzamiento o a la competencia final, los 8 mejores tiempos de ambas ramas.
- ✓ Los 3 mejores tiempos de hombres y mujeres respectivamente determinarán el campeón de la competencia.

Universidad Nacional Abierta y a Distancia UNAD
 Vicerrectoría de Servicios a Aspirantes, Estudiantes y Egresados
 VISAE
 Calle 53 sede administrativa
 Dirección Calle 53 N. 14-39 Bogotá D.C.
 Teléfono 3443700
 F-2-2-5
 3-05-02-2021

Categorías: El Campeonato de Natación se realizará en las ramas Femenina y Masculina.

Estilo: Libre.

Niveles de Competición: Las competencias se realizarán en un nivel único.

Presentación en punto de competencia: Los participantes son responsables de llegar al punto de competencia que les hayan sido asignados y en el horario indicado, así mismo, tendrán que estar atentos al llamado y respetar el orden asignado por los jueces de la organización.

34

Reglamentación y sanciones:

- ✓ Todo Nadador está obligado a participar en las prueba inscrita y conforme en la reunión informativa. Si no participa, será retirado del campeonato.
- ✓ Los Nadadores deberán participar en la prueba como lo exigen las Reglas de la FINA y su conducta dentro del escenario del Campeonato será de tal manera que no interfieran o alteren el orden normal para el desarrollo de las pruebas.
- ✓ Cada participante tiene que presentar al juez de la competencia su documento de identidad original. (No se reciben fotocopias u otros documentos a excepción de que presente la denuncia por pérdida o robo).
- ✓ Cada deportista debe presentarse con sus respectivos elementos de competencia (Traje de competencia, gafas, gorro y toalla).
- ✓ Respetar el estilo en cual se va a desarrollar la competencia.
- ✓ Cada participante debe cuidar su imagen evitando al máximo el exhibicionismo usando el traje adecuado.
- ✓ El juez de la competencia podrá impedir la participación de un deportista si considera que no tiene el traje adecuado para competir.
- ✓ Respetar el orden y el tiempo de partida es crucial, pues así es como se dará pie a la competencia.
- ✓ Tomar siempre la posición correcta de salida.
- ✓ Cumplir con los metros correspondientes designados en la competencia.
- ✓ Al completar cada secuencia, el cuerpo del nadador debe tocar la pared.
- ✓ Los movimientos de los brazos deben ser simultáneos siguiendo un plano horizontal.

Juzgamiento: El Comisario y los Jueces serán jueces aprobados por el comité organizador.

Premiación: Se entregarán medallas: Oro (Campeón), Plata (Segundo Lugar), Bronce (Tercer Lugar). Únicamente en la Fase Final Nacional.

1.10. Taekwondo.



35

Sistema de competencia Zonal y Nacional:

- ✓ Para garantizar que cada participante tenga al menos 3 combates, se organizarán grupos de 4 a 5 competidores, según el número de inscritos.
- ✓ Cada competidor se enfrentará a todos los de su grupo.

Puntaje por combate:

- ✓ Victoria = 3 puntos
- ✓ Empate (si se define así en alguna fase previa) = 1 punto
- ✓ Derrota = 0 puntos

Los dos mejores puntajes por grupo avanzan a una ronda semifinal.

En caso de empate en puntos, se usará como criterio de desempate:

- ✓ Mayor número de victorias
- ✓ Diferencia de puntos anotados Vs recibidos.

Universidad Nacional Abierta y a Distancia UNAD
Vicerrectoría de Servicios a Aspirantes, Estudiantes y Egresados
VISAE

Calle 53 sede administrativa
Dirección Calle 53 N. 14-39 Bogotá D.C.
Teléfono 3443700

F-2-2-5
3-05-02-2021

- ✓ Resultado del enfrentamiento directo.

En la ronda final (semifinal y final), se aplicará sistema de eliminación directa.

Fase Zonal: Clasifica a la Final Nacional el campeón de la competencia.

Modalidad: Kyorugi – Combate Deportivo Individual

- ✓ Los participantes competirán en enfrentamientos de contacto controlado, con enfoque técnico, educativo y seguro.
- ✓ En esta modalidad, los participantes competirán de manera controlada en combates en un ring de Taekwondo, buscando puntuar mediante el contacto controlado en áreas específicas del cuerpo.
- ✓ Las peleas se llevarán a cabo con un sistema de eliminación directa, y se evaluará la agilidad, la velocidad, el control y la técnica de los participantes.
- ✓ El uso de equipo de protección (casco, pecheras, guantes, espinilleras, etc.) será obligatorio para garantizar la seguridad de los competidores y lo llevará cada participante.

Nota: La organización **NO** prestará equipo para las competencias.

Categoría: Única, Masculino y Femenino.

Duración de los Combates:

- ✓ 2 rounds de 2 minutos.
- ✓ 1 minuto de descanso entre rounds.

Sistema de Puntuación (Contacto Controlado):

- ✓ 1 punto: Puño al tronco
- ✓ 2 puntos: Patada al tronco
- ✓ 3 puntos: Patada giratoria al tronco
- ✓ 3 puntos: Patada a la cabeza (solo si se permite por nivel técnico y bajo autorización)
- ✓ Descuento de puntos por faltas, caídas o conducta antideportiva

Equipamiento Requerido:

Dobok

Cinturón

Casco protector

Pechera (chaleco electrónico o convencional)

Protector bucal, de ingle, espinilleras y guantes

Nota: La organización **NO** prestará equipo para las competencias.

Criterios de Evaluación:

- ✓ Técnica y precisión en los ataques
- ✓ Control del combate (sin violencia excesiva)
- ✓ Respeto de las reglas y del oponente
- ✓ Actitud deportiva durante todo el enfrentamiento

Jueces y Árbitros:

La competencia contará con un panel de jueces y árbitros certificados que seguirán las normas internacionales del Taekwondo para garantizar la imparcialidad y la seguridad de los competidores.

Los árbitros serán responsables de supervisar el cumplimiento del reglamento, y los jueces calificarán las formas y las técnicas de combate.

Logística y Seguridad:

- ✓ Habrá personal médico y de primeros auxilios presente durante todo el evento para garantizar la seguridad de los competidores.
- ✓ Los árbitros y organizadores estarán atentos a cualquier situación de riesgo y tomarán las medidas necesarias para evitar accidentes.

Presentación en punto de competencia: Los participantes son responsables de llegar al punto de competencia que les hayan sido asignados antes del horario indicado, así mismo, tendrán que estar con los implementos de seguridad y atentos al llamado de la organización.

Reglamento General

La competencia de Taekwondo – combate individual se registrará bajo un reglamento adaptado de la World Taekwondo Federation (WT), **con enfoque educativo, recreativo y de contacto controlado**, promoviendo el juego limpio, el respeto y la seguridad de todos los participantes.



Normas básicas de combate

- ✓ Los combates se realizarán en área delimitada, sobre superficie adecuada (tatami, lona o colchonetas).
- ✓ Cada combate constará de 2 rounds de 2 minutos con 1 minuto de descanso.
- ✓ Se permite únicamente el contacto controlado al tronco y a la cabeza (este último solo si el nivel del atleta y la organización lo autorizan).
- ✓ El objetivo será obtener el mayor número de puntos válidos mediante técnicas de puño y patada, dentro del marco del respeto y control.

Comportamientos prohibidos

Se considerarán faltas o infracciones las siguientes acciones:

a) Técnicas y contacto indebido

- ✓ Golpes intencionales al rostro con puño.
- ✓ Patadas o golpes al área baja del cuerpo (por debajo del cinturón).
- ✓ Ataques al oponente caído o en posición vulnerable.
- ✓ Empujar, sujetar, cargar o lanzar al adversario.

b) Conducta antideportiva

- ✓ Actitudes irrespetuosas hacia el oponente, jueces o público.
- ✓ Uso de lenguaje ofensivo.
- ✓ Celebraciones excesivas o provocaciones.
- ✓ Negarse a competir o abandonar el combate sin justificación válida.

c) Irregularidades técnicas

- ✓ No portar el uniforme o protecciones completas.
- ✓ Llegar tarde o no presentarse al área de combate.
- ✓ Retirar parte del equipo durante el combate sin autorización.
- ✓ Salir intencionalmente del área de combate.

Sistema de Sanciones

Infracción	Sanción
Primera falta leve (contacto excesivo, empuje, conducta pasiva)	Advertencia verbal
Segunda falta leve	Descuento de 1 punto
Tercera falta leve	Descuento de 1 punto adicional y advertencia formal
Falta grave (agresión intencional, insulto, golpe prohibido a la cabeza sin autorización, reincidencia grave)	Descalificación inmediata
No presentarse al combate sin justificación	Pérdida automática del combate (WO – Walkover)
Acumulación de 3 advertencias menores	Descalificación

Cualquier acción que ponga en riesgo la integridad física de los participantes será sancionada con expulsión inmediata del evento.

Se promoverá en todo momento un ambiente de respeto, inclusión, tolerancia y autocontrol, conforme a los valores Unadistas.

Premiación: Se entregarán medallas: Oro (Campeón), Plata (Segundo Lugar), Bronce (Tercer Lugar). Únicamente en la Fase Final Nacional.

1.11 Bolos.

40



Universidad Nacional Abierta y a Distancia UNAD
Vicerrectoría de Servicios a Aspirantes, Estudiantes y Egresados
VISAE
Calle 53 sede administrativa
Dirección Calle 53 N. 14-39 Bogotá D.C.
Teléfono 3443700
F-2-2-5
3-05-02-2021



Sistema de juego

Local:

- Se hará un único grupo donde jugarán todos contra todos.
- Luego de terminada la fase de todos contra todos clasifican a la siguiente ronda los 4 primeros en la tabla de posiciones.
- Jugarán la Semifinal en las siguientes llaves:
 - ✓ El clasificado como Primero (1) vs el tercero (3)
 - ✓ El clasificado como Segundo (2) vs el cuarto (4)
- La final la jugarán los equipos ganadores de ambas llaves.

Zonal:

- Se definen 2 grupos – Grupo A y B. Donde se jugarán todos contra todos en cada uno de los grupos.
- Luego de terminada la fase de todos contra todos clasifican a la siguiente ronda los 2 primeros en la tabla de posiciones de cada grupo.
- Jugarán la Semifinal en las siguientes llaves:
 - ✓ Primero del grupo A Vs Segundo del grupo B
 - ✓ Primero del grupo B Vs Segundo del grupo A
- Los perdedores de ambas llaves disputarán el 3er y 4to puesto.
- La final la jugarán los equipos ganadores de ambas llaves.

Nacional:

- Se definen 3 grupos – Grupo A, B y C, jugarán todos contra todos en cada uno de los grupos.
- Luego de terminada la fase de todos contra todos, clasifican a la siguiente ronda el primer puesto de cada grupo y el mejor segundo puesto.
- Con los equipos ya clasificados se crearán las llaves de semifinal de la siguiente manera:
 - ✓ El primero del grupo A Vs el mejor segundo
 - ✓ El primero del grupo B Vs el primero del grupo C
- Los perdedores de ambas llaves disputarán el 3er y 4to puesto.
- La final la jugarán los equipos ganadores de ambas llaves.



1

REGLAMENTACIÓN

MODALIDAD DE JUEGOS AUTÓCTONOS

SEGUNDAS OLIMPIADAS UNADISTAS

UNIVERSIDAD NACIONAL ABIERTA Y A DISTANCIA

UNAD 2026

Universidad Nacional Abierta y a Distancia UNAD
Vicerrectoría de Servicios a Aspirantes, Estudiantes y Egresados
VISAE
Calle 53 sede administrativa
Dirección Calle 53 N. 14-39 Bogotá D.C.
Teléfono 3443700
F-2-2-5
3-05-02-2021





Universidad Nacional Abierta y a Distancia UNAD
 Vicerrectoría de Servicios a Aspirantes, Estudiantes y Egresados
 VISAE
 Calle 53 sede administrativa
 Dirección Calle 53 N. 14-39 Bogotá D.C.
 Teléfono 3443700

F-2-2-5
 3-05-02-2021

Inscripción

Las personas de los diferentes estamentos interesadas en participar de las Olimpiadas Unadistas, deben hacer la inscripción a través de un formulario donde podrán registrar los integrantes de las modalidades de su interés. El formulario de inscripción se divulga por medio de las diferentes redes institucionales, nacionales y zonales, así como también por medio del campus virtual y correos electrónicos institucionales.

Enlace Inscripción para disciplinas deportivas: Campus Virtual.

Para tener en cuenta: los participantes sólo pueden inscribirse en 1 (una) modalidad o disciplina y además, deben adjuntar a su inscripción los exámenes médicos ocupacionales o certificado médico no mayor a 15 días de la inscripción donde se evidencie el buen estado de su salud.

Reglamentación General de las Olimpiadas Unadista.

Requisitos Generales:

- ✓ Podrán participar y hacer parte activa todos los estamentos: estudiantes, egresados y plataforma humana de la Universidad Nacional Abierta y a Distancia- UNAD acreditados como activos en el momento de la inscripción.

Nota: En el caso que se deba reemplazar un participante por fuerza mayor, éste sólo podrá ser quién como mínimo hayan cursado su primer periodo académico.

- ✓ Los estudiantes, docentes o administrativos que interrumpan su vinculación con la Universidad en el transcurso de las Olimpiadas no podrán continuar participando.
- ✓ Los participantes sólo podrán inscribirse en una disciplina deportiva o Deportes electrónicos e_Sports o modalidad artística o cultural o de emprendimiento.

Nota: Si el participante se inscribe en varias modalidades deberá tener claridad que solo se le permitirá participar en una sola tanto en la fase zonal como en la nacional.

- ✓ Todos los participantes deberán presentar el documento original de identidad (cédula de ciudadanía, cédula de extranjería o tarjeta de identidad).

Nota: Si él o la participante ha perdido su documento de identidad, debe presentar la denuncia respectiva con el visto bueno del líder Zonal del Sistema de Bienestar Integral Unadista para su participación. No hay excepción alguna en este requisito.

- ✓ Los grupos podrán conformarse por varios estamentos (Estudiantes, egresados, docentes y administrativos), sin embargo, no es requisito para participar.
- ✓ Sólo podrán participar las personas que previamente se hayan inscrito en el formulario respectivo.

Nota: Sólo podrán participar en el centro que se encuentren matriculados en el periodo de competencia (aplica para todas las fases).

- ✓ Para la participación en la fase zonal y nacional deberán estar inscritos desde la fase Local, no se aceptarán inscripciones adicionales o nuevas.
- ✓ El proceso de inscripción será virtual y se hará efectivo a través de un formulario, que estará disponible en el microsítio de las Olimpiadas en cada Disciplina Deportiva, Deportes electrónicos e-Sports, juegos autóctonos, Modalidad Artística y Cultural y Emprendimiento, y también promocionado en todas las redes y medios de comunicación autorizados por la UNAD.

Nota: Solo podrán participar en la Fase Zonal y Nacional (Cómo reemplazo en caso de ser necesario) aquellos jugadores o participantes que hayan estado inscritos y participado en Fases previas. No se permitirá la inscripción de jugadores fuera de estas fases.

- ✓ Elegir la Disciplina Deportiva, Deportes electrónicos e-Sports, juegos autóctonos, Modalidad Artística y Cultural o de Emprendimiento en la que deseen participar de acuerdo con sus talentos e intereses.
- ✓ Los grupos o personas con necesidades especiales podrán hacer su participación sin excepciones, con previo aviso en el formulario de inscripción.
- ✓ Los participantes en su totalidad deben adjuntar al formulario de inscripción la evidencia actualizada de su estado activo en el sistema de salud.
- ✓ Los participantes menores de edad deberán adjuntar al formulario el consentimiento informado (Permiso de participación) firmado por un adulto que lo represente.
- ✓ No podrán ingresar, ni participar personas **en estado** de embriaguez o bajo el efecto de sustancias psicoactivas.
- ✓ Está prohibido ingresar bebidas embriagantes o sustancias psicoactivas a la universidad o escenarios de participación, la comprobación de violación de esta prohibición por parte de cualquier participante será causal de descalificación inmediata y sanciones respectivas de acuerdo con el reglamento interno de la Universidad.
- ✓ Asistir puntualmente para evitar retrasos y contratiempos, los participantes deben presentarse antes de la hora fijada para la presentación en el lugar señalado.
- ✓ Los jueces tendrán la posibilidad de marcar W o partido perdido, en el caso de que alguno de los equipos o participantes no esté en su respectivo escenario de competencia listo, pasado 15 minutos de la hora programada (esta acción aplica para todas las fases de competencia).

- ✓ Todos (as) los (as) participantes autorizan de manera libre, expresa e informada a los

Universidad Nacional Abierta y a Distancia UNAD
Vicerrectoría de Servicios a Aspirantes, Estudiantes y Egresados
VISAE
Calle 53 sede administrativa
Dirección Calle 53 N. 14-39 Bogotá D.C.
Teléfono 3443700
F-2-2-5
3-05-02-2021

organizadores de las Olimpiadas, para que capturen, almacenen, utilicen, reproduzcan y publiquen fotografías, grabaciones de video y audio en las que aparezca la imagen o participación, con fines exclusivamente académicos, culturales, deportivos, institucionales, promocionales o de archivo, en medios impresos, digitales y redes sociales. Esta autorización se otorga sin derecho a remuneración y en cumplimiento de lo establecido por la Ley 1581 de 2012 sobre protección de datos personales en Colombia.

Juegos Autóctonos.

Esta competencia tiene como propósito fomentar la preservación y práctica de los juegos autóctonos y tradicionales de Colombia en el marco de las 2das Olimpiadas Unadistas, promoviendo la identidad cultural, la recreación y la integración de la comunidad universitaria.

Tejo

Universidad Nacional Abierta y a Distancia UNAD
Vicerrectoría de Servicios a Aspirantes, Estudiantes y Egresados
VISAE
Calle 53 sede administrativa
Dirección Calle 53 N. 14-39 Bogotá D.C.
Teléfono 3443700
F-2-2-5
3-05-02-2021



6

Sistema de juego

Fase Zonal y Nacional.

- ✓ Se jugará cada partida a 21 puntos o 30 minutos.
- ✓ Se sortearán los equipos inscritos en dos grupos Grupo A y Grupo B, conformando así cada grupo con la misma cantidad de equipos.
- ✓ Se jugará una ronda de todos contra todos, es decir que cada equipo jugará con todos los equipos que componen el grupo.
- ✓ Clasifican los 4 primeros de todos los grupos que se conformen.

En la segunda ronda se realizan los cruces a eliminación directa de la siguiente manera:

Llave 1 – Primero del grupo A Vs Cuarto del grupo B

Llave 2 – Segundo del grupo A Vs Tercero del grupo B

Llave 3 – Tercero del grupo A Vs Segundo del grupo B

Llave 4 – Cuarto del grupo A Vs Primero del grupo B

Universidad Nacional Abierta y a Distancia UNAD
Vicerrectoría de Servicios a Aspirantes, Estudiantes y Egresados
VISAE

Calle 53 sede administrativa
Dirección Calle 53 N. 14-39 Bogotá D.C.
Teléfono 3443700

F-2-2-5
3-05-02-2021

Semifinal

SM1 - Ganador llave 1 Vs Ganador llave 2

SM2 - Ganador llave 3 Vs Ganador llave 4

3ER Y 4TO Puesto

Perdedor SM1 Vs Perdedor SM2

7

Final

Ganador SM1 Vs Ganador SM2

Categorías: El Campeonato de Tejo se realizará en la categoría Mixto.

Niveles de Competición: Las competencias se desarrollarán en un único nivel.

Modalidad: Mixto Única. 4Vs4

Puntuación:

Partido ganado = 3 puntos

Partido perdido jugado = 1 punto

Partido perdido por abandono = 0 puntos.

DESEMPATE.

Si en el desarrollo de la competición de Tejo, en la clasificación y/o eliminación se diera un empate por puntos entre dos o más equipos en la misma posición, éste se definirá así:

A. Entre dos (2) equipos:

1. Ganador del partido entre sí de los dos equipos.
2. Mayor número de manos a favor.
3. Menor número de manos en contra.
4. Sorteo o lo que determine el Juez central

B. Entre tres (3) o más equipos:

1. Mayor número de manos a favor.
2. Menor número de manos en contra.
3. Sorteo o lo que determine el Juez central

Nota: Cuando un encuentro deportivo se declara por W.O. o no presentación, el equipo ganador recibirá tres (3) puntos y el perdedor cero (0); el marcador será de 27-0.

Sanciones:

Los equipos se deben presentar al terreno de juego quince (15) minutos antes de la programación oficial y se debe presentar la cédula de ciudadanía, en perfecto estado de sobriedad y pulcritud.

Si pasados (10) minutos de la hora programada no se presenta el equipo habrá W.O y será expulsado automáticamente de la competencia.

- ✓ Está prohibido el consumo de bebidas alcohólicas dentro de la zona de juego.
- ✓ Se solicita llevar su carné de EPS o seguro médico y número de teléfonos de contacto en caso de emergencia.
- ✓ Se prohíbe fumar y consumir bebidas alcohólicas dentro de las canchas o escenarios de competencia.
- ✓ No está permitido contestar el celular en las canchas de juego.
- ✓ Por seguridad, todos los espectadores y acompañantes deberán permanecer fuera del área de juego, ya que no se asume ningún tipo de responsabilidad por lesiones o accidentes que se presenten en el transcurso de los partidos. Las barras pueden y deben apoyar, deportiva y decorosamente, a sus equipos pues se consideran un integrante más de este y su comportamiento puede ayudarlos o perjudicarlos.
- ✓ Se prohíbe el porte de armas.
- ✓ De acuerdo con la Ley 1098 de 2006-Ley de Infancia “La Policía Nacional debe adelantar labores de vigilancia a fin de controlar e impedir el ingreso de los niños, las niñas y los adolescentes a los lugares de diversión destinados al consumo de bebidas alcohólicas y cigarrillos”, por lo tanto, **no se admite el ingreso de menores de edad al torneo de tejo.**
- ✓ Toda suplantación de jugadores(as) inscritos en la planilla oficial se penalizará con la exclusión del equipo de la competencia.

Pérdida del derecho a lanzar: Cuando entra al área de lanzamiento sin corresponderle, el Árbitro autorizará su ingreso. Cuando estando en el área de lanzamiento abandona dicha área con el Tejo o si él. Cuando pisa las líneas que demarcan el área de lanzamiento con o sin el tejo. Cuando no hace el lanzamiento en el tiempo prudencial de cinco (5) segundos otorgados por el Árbitro. Cuando ingresa al área de lanzamiento por el lado que no le corresponde. Cuando abandona el terreno de juego.

Uniforme: Todos los integrantes del equipo se deben presentar correctamente uniformados con una camiseta del mismo Color, (No se permite el juego en pantaloneta).

Nota: Los aspectos no contemplados en el presente Reglamento o su interpretación serán resueltos por la Comisión Técnica.

Reglamentación: El juego del presente Torneo de tejo se regirá por lo estipulado en el reglamento oficial de la Federación Colombiana de Tejo.

Premiación: Se entregarán medallas: Oro (Campeón), Plata (Segundo Lugar), Bronce (Tercer Lugar). Únicamente en la Fase Final Nacional.

9

Información importante:

En el deporte del Tejo se dan cuatro (4) clases de jugadas a saber: MANO – MECHA – EMBOCINADA – MOÑONA.

MANO: La obtiene el Tejo que quede más cerca el borde interno del bocín. Vale un (1) punto. Cuando dos (2) tejos queden colocados dentro del bocín, si son contrarios no habrá mano. Cuando un Tejo cae dentro del bocín y es declarado embocinada no válida, tendrá prelación para la mano.

No se contabilizan manos: Cuando el Tejo más cercano al borde interno del bocín, está colocado a la misma distancia del tejo contrario. Cuando dos tejos contrarios queden haciendo contacto sobre el borde interno del bocín.

MECHA: Se da jugada de mecha, cuando en forma reglamentaria, lícita o válida, el tejo lanzado golpea y se produce explosión, llama o humo suficiente, vale tres (3) puntos. Se considera forma reglamentaria cuando: El tejo lanzado la golpea y llega en forma directa sobre la mecha en posición reglamentaria. El tejo lanzado golpea el bocín y salta y sin tocar ningún objeto, golpea la mecha ubicada en la parte superior del bocín. El tejo lanzado se desliza sobre el bocín, greda o plastilina interna del mismo. El Árbitro señala doble jugada.

Se invalida una mecha: Cuando no se produce explosión, humo o llama suficiente. Cuando la explosión ha sido causada por jugada indirecta, la cual se da:

1. Cuando el tejo cae sobre la greda o plastilina fuera del bocín.
2. Cuando pega sobre los tejos colocados fuera del bocín.
3. Cuando el tejo golpea contra el tablero, marco de greda o área de lanzamiento.
4. Cuando la mecha haya perdido su sitio y posición, si permite la colocación de otra, esta se marcará y en caso de explosión será la única que vale.

EMBOCINADA: Se da jugada de embocinada cuando el tejo lanzado cae dentro del bocín y se introduce con la base superior hacia el tablero y con adecuada fijeza, inclinación y ubicación. Esta jugada, habiendo sido declarada válida, se contabiliza por seis (6) puntos. Para declarar la validez o invalidez de una embocinada, se emplean los siguientes procedimientos, obligatoriamente y en estricto orden:

- Fijeza
- Inclinación
- Ubicación

Otras causales de invalidez de una embocinada:

- a. Cuando el Tejo impida la correcta postura del bocinómetro.
- b. Cuando el Tejo lanzado cae dentro del bocín en jugada indirecta.
- c. Cuando el Tejo lanzado cae dentro del bocín de plancha o tapa.
- d. Cuando el primer Tejo embocinado impida hacer las pruebas al segundo tejo, si hay mecha y hay posibilidad de moñona, se retirará el primer Tejo si es posible.

MOÑONA: Se da jugada de moñona cuando el Tejo cae correctamente dentro del bocín (embocinada) y explota simultáneamente la mecha en forma válida, se deben seguir tanto los pasos de la mecha como de la embocinada, para probar su validez. La moñona declarada válida se contabiliza por nueve (9) puntos y es la máxima jugada del Tejo.

Bolirana.



11

Sistema de juego Fase Zonal y Nacional.

- ✓ Se conforman grupos de acuerdo a la cantidad de equipos inscritos, juegan todos vs todos en sus grupos, clasifican los 2 primeros de todos los grupos que se conformen.
- ✓ En la segunda ronda se realizan 2 grupos de 3 equipos, juegan todos vs todos en el grupo, clasifica el primero de cada grupo que serán quienes jugarán la final.

Categorías: El Campeonato de Bolirana se realizará en la categoría Mixto.

Niveles de Competición: Las competencias se desarrollarán en un único nivel.

Modalidad: Mixto Única. Parejas

Universidad Nacional Abierta y a Distancia UNAD
Vicerrectoría de Servicios a Aspirantes, Estudiantes y Egresados
VISAE
Calle 53 sede administrativa
Dirección Calle 53 N. 14-39 Bogotá D.C.
Teléfono 3443700
F-2-2-5
3-05-02-2021

Puntuación: Para determinar las posiciones de los equipos en cada una de las rondas eliminatorias o finales, se tendrá en cuenta la siguiente puntuación:

- ✓ Dos (2) puntos al ganador.
- ✓ Un (1) punto por partido perdido jugando.
- ✓ Cero (0) puntos por partido perdido o falta de asistencia al campo de juego W.O.

12

Desempate:

Para los casos en los que se presenten empates para definir una clasificación a la siguiente fase se tomarán en cuenta los siguientes ítems:

1. Si el empate es entre dos equipos del mismo grupo, avanza primero el ganador del enfrentamiento entre los dos equipos.
2. Si el empate es entre más de dos equipos o en diferentes grupos:
 - ✓ Se tomará la diferencia de puntos (puntos a favor menos puntos en contra).
 - ✓ Mayor número de puntos anotados.
 - ✓ Menor número de puntos recibidos.
 - ✓ Sorteo

Sanciones:

Las partidas inician con el total de deportistas (2), en caso de no presentarse completos, se tomará como ausentes y quedaran descalificados de la competencia automáticamente.

- ✓ No se permite el consumo de licor durante la jornada deportiva.
- ✓ Los capitanes deben firmar la planilla al finalizar la partida.
- ✓ Recuerde no llevar menores de edad al escenario, esto por normativa del código de policía que restringe la asistencia de menores de edad a este tipo de escenarios.
- ✓ El lanzamiento se debe realizar esfera tras esfera, por debajo del hombro del jugador, desde una línea ubicada a 4 mts medidos desde la parte posterior de la Bolirana. Si esto no se cumple pierde el tiro.
- ✓ Cada partida se disputa a 24 entradas por equipo, es decir 6 entradas por jugador, el ganador será el equipo que durante las entradas acumule el mayor número de puntos durante la partida.
- ✓ Jugador que se presente en estado de embriaguez, no podrá jugar las partidas programadas y será expulsado de la competencia.



ACCIDENTES Y DAÑOS

- ✓ La organización no responde por los accidentes sucedidos en el campo deportivo.
- ✓ Los deportistas causantes de daños en las instalaciones donde se desarrolla el torneo responderán por ellos.

Uniforme: Todos los equipos (Parejas) sin excepción deberán presentarse debidamente uniformados con camiseta del mismo color.

Nota: Los aspectos no contemplados en el presente Reglamento o su interpretación serán resueltos por la Comisión Técnica.

Premiación: Se entregarán medallas: Oro (Campeón), Plata (Segundo Lugar), Bronce (Tercer Lugar). Únicamente en la Fase Final Nacional.

13



1

REGLAMENTACIÓN

MODALIDAD DE E-SPORTS

SEGUNDAS OLIMPIADAS UNADISTAS

UNIVERSIDAD NACIONAL ABIERTA Y A DISTANCIA

UNAD 2026

Universidad Nacional Abierta y a Distancia UNAD
Vicerrectoría de Servicios a Aspirantes, Estudiantes y Egresados
VISAE
Calle 53 sede administrativa
Dirección Calle 53 N. 14-39 Bogotá D.C.
Teléfono 3443700
F-2-2-5
3-05-02-2021





Universidad Nacional Abierta y a Distancia UNAD
 Vicerrectoría de Servicios a Aspirantes, Estudiantes y Egresados
 VISAE
 Calle 53 sede administrativa
 Dirección Calle 53 N. 14-39 Bogotá D.C.
 Teléfono 3443700

F-2-2-5
 3-05-02-2021

Inscripción

Las personas de los diferentes estamentos interesadas en participar de las Olimpiadas Unadistas, deben hacer la inscripción a través de un formulario donde podrán registrar los integrantes de las modalidades de su interés. El formulario de inscripción se divulga por medio de las diferentes redes institucionales, nacionales y zonales, así como también por medio del campus virtual y correos electrónicos institucionales.

Enlace Inscripción para disciplinas deportivas: Campus Virtual.

Para tener en cuenta: los participantes sólo pueden inscribirse en 1 (una) modalidad o disciplina y además, deben adjuntar a su inscripción los exámenes médicos ocupacionales o certificado médico no mayor a 15 días de la inscripción donde se evidencie el buen estado de su salud.

Reglamentación General de las Olimpiadas Unadista.

Requisitos Generales:

- ✓ Podrán participar y hacer parte activa todos los estamentos: estudiantes, egresados y plataforma humana de la Universidad Nacional Abierta y a Distancia- UNAD acreditados como activos en el momento de la inscripción.

Nota: En el caso que se deba reemplazar un participante por fuerza mayor, éste sólo podrá ser quién como mínimo hayan cursado su primer periodo académico.

- ✓ Los estudiantes, docentes o administrativos que interrumpan su vinculación con la Universidad en el transcurso de las Olimpiadas no podrán continuar participando.
- ✓ Los participantes sólo podrán inscribirse en una disciplina deportiva o Deportes electrónicos e-Sports o juegos Autóctonos o modalidad artística o cultural o de emprendimiento.

Nota: Si el participante se inscribe en varias modalidades deberá tener claridad que solo se le permitirá participar en una sola tanto en la fase zonal como en la nacional.

- ✓ Todos los participantes deberán presentar el documento original de identidad (cédula de ciudadanía, cédula de extranjería o tarjeta de identidad).

Nota: Si él o la participante ha perdido su documento de identidad, debe presentar la denuncia respectiva con el visto bueno del líder Zonal del Sistema de Bienestar Integral Unadista para su participación. No hay excepción alguna en este requisito.

- ✓ Los grupos podrán conformarse por varios estamentos (Estudiantes, egresados, docentes y administrativos), sin embargo, no es requisito para participar.
- ✓ Sólo podrán participar las personas que previamente se hayan inscrito en el



formulario respectivo.

Nota: Sólo podrán participar en el centro que se encuentren matriculados en el periodo de competencia (aplica para todas las fases).

- ✓ Para la participación en la fase zonal y nacional deberán estar inscritos desde la fase Local, no se aceptarán inscripciones adicionales o nuevas.
- ✓ El proceso de inscripción será virtual y se hará efectivo a través de un formulario, que estará disponible en el microsítio de las Olimpiadas en cada Disciplina Deportiva, Deportes electrónicos e-Sports, juegos Autóctonos, Modalidad Artística y Cultural y Emprendimiento, y también promocionado en todas las redes y medios de comunicación autorizados por la UNAD.

Nota: Solo podrán participar en la Fase Zonal y Nacional aquellos jugadores que hayan estado inscritos y participado en Fases previas. No se permitirá la inscripción de jugadores fuera de estas fases.

- ✓ Elegir la Disciplina Deportiva, Deportes electrónicos e-Sports, juegos Autóctonos, Modalidad Artística y Cultural o de Emprendimiento en la que deseen participar de acuerdo con sus talentos e intereses.
- ✓ Los grupos o personas con necesidades especiales podrán hacer su participación sin excepciones, con previo aviso en el formulario de inscripción.
- ✓ Los participantes en su totalidad deben adjuntar al formulario de inscripción la evidencia actualizada de su estado activo en el sistema de salud.
- ✓ Los participantes menores de edad deberán adjuntar al formulario el consentimiento informado (Permiso de participación) firmado por un adulto que lo represente.
- ✓ No podrán ingresar, ni participar personas **en estado** de embriaguez o bajo el efecto de sustancias psicoactivas.
- ✓ Está prohibido ingresar bebidas embriagantes o sustancias psicoactivas a la universidad o escenario de participación, la comprobación de violación de esta prohibición por parte de cualquier participante será causal de descalificación y sanciones respectivas de acuerdo con el reglamento interno de la Universidad.
- ✓ Asistir puntualmente para evitar retrasos y contratiempos, los participantes deben presentarse una hora antes de la hora fijada para la presentación en el lugar señalado.
- ✓ Los jueces tendrán la posibilidad de marcar W o partido perdido, en el caso de que alguno de los equipos no esté en su respectivo escenario de competencia listo, pasado 15 minutos de la hora programada (esta acción aplica para todas las fases de competencia).
- ✓ Todos (as) los (as) participantes autorizan de manera libre, expresa e informada a los organizadores de las Olimpiadas, para que capturen, almacenen, utilicen, reproduzcan y publiquen fotografías, grabaciones de video y audio en las que aparezca la imagen o participación, con fines exclusivamente académicos,

Universidad Nacional Abierta y a Distancia UNAD
Vicerrectoría de Servicios a Aspirantes, Estudiantes y Egresados
VISAE

Calle 53 sede administrativa
Dirección Calle 53 N. 14-39 Bogotá D.C.
Teléfono 3443700

F-2-2-5
3-05-02-2021

culturales, deportivos, institucionales, promocionales o de archivo, en medios impresos, digitales y redes sociales. Esta autorización se otorga sin derecho a remuneración y en cumplimiento de lo establecido por la Ley 1581 de 2012 sobre protección de datos personales en Colombia.

E-Sports



Todas las competencias de eSports o Deportes electrónicos contarán con el respaldo y acompañamiento de la Federación Colombiana de Deportes Electrónicos FEDECOLDE.

League Of Legends – LOL

Universidad Nacional Abierta y a Distancia UNAD
Vicerrectoría de Servicios a Aspirantes, Estudiantes y Egresados
VISAE
Calle 53 sede administrativa
Dirección Calle 53 N. 14-39 Bogotá D.C.
Teléfono 3443700

F-2-2-5
3-05-02-2021



Sistema de juego Local, zonal

- ✓ Se conforman cuatro grupos de cuatro equipos.
- ✓ Jugarán una doble ronda Robin para definir al Top 8 que jugará los playoffs.
- ✓ Clasifican los 2 primeros de cada grupo.
- ✓ Las partidas son al mejor de cinco e inician desde cuartos de final, bajo el formato de eliminación directa. Solo dos equipos llegarán a la gran final de para coronarse como el campeón.

Nacional:

- ✓ Se conforman 2 grupos de 4 equipos.
 - ✓ Jugarán todos contra todos donde clasifican los 2 primeros equipos de cada grupo.
 - ✓ Con los equipos ya clasificados se crearán las llaves de semifinal de la siguiente manera.
 - ✓ El primero del grupo A Vs El segundo del grupo B
 - ✓ El primero del grupo B Vs El segundo del grupo A
- Los perdedores de ambas llaves disputarán el 3er y 4to puesto.
La final la jugarán los equipos ganadores de ambas llaves.

Modalidad del torneo: El modo de juego será Torneo de Reclutamiento en el mapa de la Grieta del Invocador 5v5. El equipo situado en la parte superior del emparejamiento

Universidad Nacional Abierta y a Distancia UNAD
Vicerrectoría de Servicios a Aspirantes, Estudiantes y Egresados
VISAE
Calle 53 sede administrativa
Dirección Calle 53 N. 14-39 Bogotá D.C.
Teléfono 3443700
F-2-2-5
3-05-02-2021

publicado ocupará el lado azul. Para enfrentar la segunda fase el equipo situado en la parte superior del emparejamiento publicado ocupará el lado azul y se irá alternando.

Reglas de juego:

Los jugadores pueden inscribirse como equipo o de manera individual y deberán diligenciar y aceptar los términos y condiciones de participación del torneo.

7

Inscripción por equipos: estarán a cargo de un capitán, quien será responsable de la inscripción de su equipo y representarlo en el torneo. En el caso que le falten uno o dos jugadores la biblioteca le completará su equipo aleatoriamente con participantes que se hayan inscrito de manera individual.

Inscripción Individual: los participantes serán asignados a un equipo de manera aleatoria. En el caso que no haya suficientes participantes individuales para la creación de un equipo para competir.

Todos los equipos deberán estar conectados al menos 10 minutos antes de la hora de comienzo de las partidas asignadas.

La organización establecerá un horario, si los capitanes de equipos enfrentados se ponen de acuerdo podrán adelantar un partido con la autorización de la organización.

Se pondrá a disposición de los equipos un canal de TeamSpeak3, todos los partidos deberán ser jugados en estos canales, los cuales podrán ser auditados por la organización para verificar el juego limpio y la identidad de los jugadores.

Cada jugador deberá proporcionar en la inscripción el nombre de la cuenta de League of Legends que se usará.

Cada jugador podrá competir únicamente en un equipo.

Sanciones:

Las siguientes acciones serán consideradas como desleal:

El uso de cualquier programa para hacer trampa y/o map hack.

Cualquier desconexión intencionada.

El uso de cualquier configuración que exceda las configuraciones estándar y permitidas.

Comportamiento antideportivo o, en general, perjudicial (ej: gritar), inapropiado y/o acciones no profesionales dirigidas a otro jugador u organizador.

Cualquiera de estas acciones dentro o fuera de la partida hacia un jugador, organizador o cualquier persona referida al staff puede llevar a la descalificación del equipo en el torneo.

Desconexiones y uso de la pausa: En caso de desconexión de algún jugador, se hará uso de los comandos /pause y /unpause para paralizar el juego hasta 15 minutos cada equipo por partida. Se pueden ceder los minutos de pausa a favor del “fair play”. Solo se quitará la pausa cuando ambos equipos digan que están listos. En el caso de desconexión o problemas durante

Universidad Nacional Abierta y a Distancia UNAD
Vicerrectoría de Servicios a Aspirantes, Estudiantes y Egresados
VISAE

Calle 53 sede administrativa
Dirección Calle 53 N. 14-39 Bogotá D.C.
Teléfono 3443700
F-2-2-5
3-05-02-2021

la selección de campeón se deberá avisar al equipo contrario antes de que hagan sus propias elecciones y fijen al campeón. Si se ha avisado correctamente se deberá reiniciar la partida y se repite la selección con las mismas elecciones correctamente.

Si existe algún problema de desconexiones pre-partido (tomando como “pre-partido” la situación que se produce antes de llegar al minuto 1:40 de partida), debemos poner /pausa e informar al equipo contrario sin que haya ocurrido ninguna de las siguientes situaciones:

Primera sangre.

Ocupación o robo de posición importante en la jungla. (Ejemplo: invasión agresiva en jungla enemiga con el consiguiente robo de buff).

En caso de que no ocurra ninguna de las acciones mencionadas, la partida podrá ser reiniciada. Cualquier actividad malintencionada debe ser probada mediante capturas de pantalla o grabación de replays, así como el abuso por desconexión.

Puntuación:

Al ganador de un partido se le otorgarán tres (3) puntos.

En caso de empate se dará un punto (1) a cada equipo.

Al perdedor (0) puntos.

Premiación: Se entregarán medallas: Oro (Campeón), Plata (Segundo Lugar), Bronce (Tercer Lugar). Únicamente en la Fase Final Nacional.

Clash Royale



9

Sistema de juego: (Local, zonal, Nacional)

Fase 1: Se realizarán 4 torneos in Game de Clash Royale tipo todos contra todos, batalla normal, cartas de torneo nivel 9, sin derrotas y tiempo máximo de 1 hora; donde pasan los 15 mejores de cada torneo a siguiente fase.

Fase 2: Los 64 participantes aproximados se dividen en 4 grupos de 16 personas en la plataforma battlefly donde dará los enfrentamientos según el nivel o victorias que mantengan los participantes

De cada grupo pasarán los mejores 4 donde tendremos a los mejores 16 de la Universidad.

Fase 3: Los 16 mejores participantes se enfrentarán en una liga todos contra todos en formato al mejor de 3 partidas con ban global obligatorio Liguilla 1 contra 1.

Reglas de juego:

Los insultos y faltas de respeto entre jugadores y con miembros del staff no serán toleradas y acarrearán sanciones que pueden ir desde la expulsión del evento hasta el baneo de los eventos federados.

Todos los reclamos de incumplimiento de reglas se deben dirigir con un mensaje directo a los administradores del grupo de WhatsApp asignado para la competencia y especificar

información del encuentro, adicional debe ir acompañada de las debidas imágenes o videos de evidencias que sirvan para esclarecer los incidentes.

Se aconseja a los participantes realizar grabación antes, durante y al concluir sus partidas para en caso de tener que realizar un reporte tengan las pruebas suficientes.

Todos los reclamos serán recibidos y tendrán validez Diez minutos después del encuentro, después de este tiempo se da por sentado el resultado.

El ID o gamertag de registro deberá ser el mismo durante toda la competencia.

Se debe contar con la disposición de tiempo para las partidas, se dará un tiempo de espera de 8 minutos para que realice su presentación.

Todos los resultados de la competencia serán publicados en el respectivo grupo de WhatsApp asignado.

Todo reclamo por perder un juego, alegando una falta del oponente al presente reglamento, deberá ser corroborado por medio de prueba fehaciente (por ejemplo: imágenes o capturas de pantalla).

El presente reglamento puede presentar cambios sin previo aviso, para garantizar la experiencia de juego de los participantes.

Es responsabilidad de cada uno de los participantes, realizar su registro respectivo para garantizar su participación.

Todos los jugadores son responsables de no cometer faltas al presente reglamento.

Premiación: Se entregarán medallas: Oro (Campeón), Plata (Segundo Lugar), Bronce (Tercer Lugar). Únicamente en la Fase Final Nacional.

FIFA o FC24



11

Los desafíos se deben crear con la siguiente configuración.

Duración: 5 minutos por partido. Controles: Cualquiera Velocidad de juego: Normal

Generalidades:

En caso de que se pierda conexión del juego sin haberse acabado: Si se acaba durante el primer tiempo y no se han marcado goles, se reinicia el partido (Solo un reinicio permitido por jugador). Si se pierde conexión y se han marcado goles, se tienen en cuenta sobre el global del nuevo juego. Si se pierde conexión en el segundo tiempo (hasta el minuto 75), se juega un nuevo partido, pero con un solo tiempo y se acumulan goles si fueron marcados. Si se pierde conexión después del minuto 75, solo se reiniciará si quien perdió la conexión es quien iba perdiendo el partido y se jugará un nuevo partido hasta cumplir el tiempo faltante.

Reporte Resultados: Los jugadores reportan resultados en la web y en el grupo de WhatsApp con una foto evidencia de este.



Atención a los participantes: En la logística en cuanto atención a participantes del torneo, todo será manejado vía WhatsApp a través de grupos de conversación totalmente manejados por la UNAD Y FEDECOLDE en horarios de atención acorde y coordinados con los jugadores.

12

Reglas de juego:

Los insultos y faltas de respeto entre jugadores y con miembros del staff no serán toleradas y acarrearán sanciones que pueden ir desde llamados de atención hasta expulsión del torneo. Todos los reclamos de incumplimiento de reglas deben dirigirse a los contactos administradores del grupo de WhatsApp (UNAD Y FEDECOLDE).

Todos los reclamos serán recibidos y tendrán validez dos horas después del encuentro, después de este tiempo se da por sentado el resultado.

El ID o NickName de registro deberá ser el mismo durante toda la competencia virtual.

Todos los resultados deben ser enviados por la plataforma seleccionada por la disciplina y grupo de WhatsApp.

Se aconseja a los participantes realizar grabación antes, durante y al concluir sus partidas para en caso de tener que realizar un reporte tengan las pruebas suficientes.

Premiación: Se entregarán medallas: Oro (Campeón), Plata (Segundo Lugar), Bronce (Tercer Lugar). Únicamente en la Fase Final Nacional.

Rocket League



13

Formato de competencia:

Modo: 2v2

Plataformas Admitidas: Todas

Servidor: USA East

Reglas de juego:

Los participantes deberán estar activos en la Universidad Nacional Abierta y a Distancia - UNAD

Los participantes deberán ser mayores de 14 años.

Los participantes deberán mantener en todo momento una actitud y comportamiento respetuoso y educado frente a los demás participantes y organizadores del evento.

Los participantes no deberán usar ningún tipo de Software, técnica o método que les permita obtener ventajas informáticas frente a los demás equipos.

Cabe resaltar que de llegarse a identificarse la infracción a alguna de las anteriores reglas podría incurrir en descalificación del equipo al cual pertenezca el competidor infractor.

Universidad Nacional Abierta y a Distancia UNAD
Vicerrectoría de Servicios a Aspirantes, Estudiantes y Egresados
VISAE

Calle 53 sede administrativa
Dirección Calle 53 N. 14-39 Bogotá D.C.
Teléfono 3443700

F-2-2-5
3-05-02-2021

Premiación: Se entregarán medallas: Oro (Campeón), Plata (Segundo Lugar), Bronce (Tercer Lugar). Únicamente en la Fase Final Nacional.

VALORANT



Formato de competencia:

Desarrollo: Partidas al mejor de 5.

Modo: 5v5

Reglas de juego:

- ✓ Es responsabilidad de los jugadores configurar su cuenta según sus preferencias incluida la configuración de ID en su nombre de usuario oficial del torneo.
- ✓ Se requerirá que todos los jugadores tengan la configuración del juego para sangre y cuerpos desactivada.
- ✓ Los rastreadores de texto y gráficos de FPS/Latencia deben estar desactivados durante el juego.
- ✓ Los jugadores tendrán períodos de tiempo designados antes de la hora de su Partido para asegurarse de que estén completamente preparados.
- ✓ Falla técnica del equipo: si un jugador encuentra algún problema con el equipo durante cualquier fase del proceso de configuración, el jugador debe notificar a un oficial de competencia de inmediato.

- ✓ En el momento especificado por los jueces antes del inicio de un partido, se llevará a cabo el proceso de selección del mapa.
- ✓ Cada equipo debe designar a un jugador como su capitán al completar el proceso de registro ("Capitán del Equipo").
- ✓ El Capitán del Equipo será responsable de todas las comunicaciones del equipo con los oficiales y viceversa. El Capitán del Equipo debe ser en todo momento un jugador en la lista del Equipo.
- ✓ Un equipo no puede cambiar a su Capitán de Equipo durante una Competencia Oficial sin la aprobación previa por escrito de los Oficiales de la competencia.

Premiación: Se entregarán medallas: Oro (Campeón), Plata (Segundo Lugar), Bronce (Tercer Lugar). Únicamente en la Fase Final Nacional.



PLAN DE GESTION AMBIENTAL SEGUNDAS OLIMPIADAS UNADISTAS

Rectoría

Vicerrectoría de Servicios a Aspirantes, Estudiantes y Egresados-VISAE

Vicerrectoría de Innovación y Emprendimiento -VIEM

Gerencia de Talento Humano -GTHUM

Mayo a Septiembre



Tabla de contenido

Introducción.....	5
2. Justificación	7
3. Objetivo general.....	9
3.1. Objetivos específicos.....	9
4. Indicadores PGA segundas olimpiadas UNADISTAS	10
5. Ejes estratégicos del PGA de las segundas olimpiadas UNADISTAS.....	11
5.1. Residuos cero y cultura del cuidado	11
5.2. Hidratación responsable	11
5.3. Alimentación consciente y consumo responsable.....	11
5.4. Uso eficiente de agua y energía.....	11
5.5. Protección de escenarios verdes y entornos naturales	12
5.6. Educación ambiental y cultura UNADISTA	12
6. Compensación y sello ambiental con impacto territorial	13
7. Valor formativo de la experiencia	14
8. Gobernanza y control operativo del PGA.....	15
8.1. Estructura de gobernanza ambiental	15
8.1.1. Comité central del PGA	15
8.1.2. Integrantes	15
8.1.3. Coordinador ambiental por escenario	15
8.1.4. Embajador/a Ambiental por grupo, equipo o individual.....	15
9. Reconocimientos e incentivos (buenas prácticas ambientales).....	17
10. Resultados esperados	18
11. Sistema de desarrollo e implementación del PGA	19
12. Métricas de bienestar ambiental	20
13. Prohibiciones ambientales en las segundas olimpiadas UNADISTAS	21



14. Enlace encuesta compromiso ambiental para las segundas olimpiadas UNADISTAS 22

Referencias bibliográficas..... 23



Lista de Tablas

Tabla 1 Indicadores PGA segundas olimpiadas unadistas	10
---	----



Introducción

Las Segundas Olimpiadas UNADISTAS se consolidan como escenarios estratégicos para el fortalecimiento de la vida universitaria, el bienestar integral y la integración de los distintos estamentos de la comunidad UNADISTA, asimismo se proyectan como una oportunidad para promover prácticas responsables frente al ambiente. Estos encuentros, por su naturaleza social, cultural, deportiva y logística, movilizan personas, recursos y territorios, generando dinámicas que, de no ser gestionadas de manera adecuada, pueden derivar en impactos ambientales asociados al consumo de recursos naturales, la generación de residuos y la presión sobre los espacios físicos y naturales.

En este marco, la formulación e implementación de un Plan de Gestión Ambiental para las segundas olimpiadas UNADISTAS se constituye en una estrategia clave para orientar la planificación, ejecución y evaluación de las Segundas Olimpiadas UNADISTAS bajo principios de sostenibilidad y sustentabilidad. La gestión ambiental aplicada a eventos permite no solo prevenir, mitigar y compensar los impactos negativos, sino también fortalecer procesos de cultura ambiental, participación y apropiación de prácticas conscientes, favoreciendo cambios de hábitos que inciden directamente en la calidad de vida y el bienestar de la comunidad universitaria (UNESCO, 2020).

Así mismo, el Plan de Gestión Ambiental se articula con la Agenda 2030 y los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS), en especial aquellos relacionados con educación de calidad, salud y bienestar, agua limpia y saneamiento, energía asequible y no contaminante, ciudades y comunidades sostenibles, producción y consumo responsables y acción por el clima (ONU,

2015). Desde esta perspectiva, las Segundas Olimpiadas Unadistas se conciben como un escenario eco pedagógico y formativo, donde la competencia deportiva, artística y de emprendimiento trasciende lo recreativo y se integra con la construcción de valores ambientales, ciudadanía responsable y compromiso ético con los territorios.

6

La UNAD, en coherencia con su misión institucional y su enfoque de bienestar integral, reconoce que la sostenibilidad no se limita a la vida académica, sino que se construye en la práctica cotidiana y en los espacios de interacción comunitaria. En este sentido, el presente Plan de Gestión Ambiental incorpora criterios ambientales e indicadores, orientados a garantizar el desarrollo responsable de las Segundas Olimpiadas UNADISTAS, fortalecer la cultura ambiental y generar impactos positivos y sostenibles en los territorios y en la comunidad UNADISTA a nivel glocal.

2. Justificación

Las Segundas Olimpiadas UNADISTAS constituyen un escenario de movilización social, logística y territorial que, por su magnitud, demanda una gestión ambiental planificada y responsable. Los eventos masivos pueden generar impactos asociados al aumento en la generación de residuos, el consumo de agua y energía, las emisiones por transporte y la presión sobre espacios naturales, si no cuentan con lineamientos claros de prevención y control (Ministerio de Ambiente y Desarrollo Sostenible, 2022). En este sentido, la formulación de un Plan de Gestión Ambiental (PGA) no es un complemento operativo, sino una condición social y formativa coherente con la misión institucional y con el enfoque de bienestar integral que promueve la UNAD.

La educación ambiental aplicada a contextos experienciales fortalece la apropiación de hábitos sostenibles y consolida procesos de ciudadanía responsable. De acuerdo con la UNESCO (2020), la educación para el desarrollo sostenible debe trascender la vida académica e integrarse en escenarios donde las personas puedan tomar decisiones conscientes y reflexionar sobre sus prácticas cotidianas para ser líderes transformadores integrales. Las Segundas Olimpiadas UNADISTAS, por su carácter participativo y vivencial, se convierten en un espacio eco pedagógico donde la sostenibilidad ambiental se vive.

Asimismo, la implementación del PGA se articula con la Organización de Naciones Unidas y la Agenda 2030 para el Desarrollo Sostenible (2015), particularmente con los Objetivos de Desarrollo Sostenible relacionados con salud y bienestar (ODS3) educación de calidad (ODS 4), producción y consumo responsables (ODS 12), acción por el clima (ODS 13), agua limpia y

saneamiento (ODS 6) y ciudades y comunidades sostenibles (ODS 11). Esta alineación no responde a una formalidad discursiva, sino a la necesidad de generar coherencia entre la gestión institucional y los compromisos globales de sostenibilidad.

8

Adicionalmente, el contexto actual exige comprender que los sistemas sociales y ecológicos operan dentro de límites biofísicos. La evidencia científica sobre los límites planetarios advierte que la presión acumulada sobre el clima, la biodiversidad y los ciclos naturales compromete la estabilidad ambiental global (Rockström et al., 2021). En consecuencia, cada evento UNADISTA representa una oportunidad para reducir impactos y aportar, desde lo local, a la sostenibilidad global.

El PGA de las Segundas Olimpiadas UNADISTAS se justifica, por tanto, en tres dimensiones complementarias:

1. **Ambiental**, al prevenir y mitigar impactos negativos derivados del evento.
2. **Formativa**, al promover cambios de hábitos y cultura ambiental en la comunidad UNADISTA.
3. **Institucional y ética**, al garantizar coherencia entre la práctica y los principios de sostenibilidad y responsabilidad social universitaria.

El PGA es una herramienta ecopedagógica que transforma la competencia deportiva, cultural y de emprendimiento en una experiencia de corresponsabilidad territorial, fortaleciendo la identidad UNADISTA y consolidando un legado ambiental verificable y medible.

3. Objetivo general

Garantizar que el desarrollo de las Segundas Olimpiadas UNADISTAS se lleve a cabo bajo criterios de sostenibilidad ambiental sustentabilidad, responsabilidad social y extensión solidaria, minimizando los impactos ambientales negativos, promoviendo el uso responsable de los recursos y fortaleciendo en los participantes una cultura ambiental, de convivencia y de paz, que reconozca el territorio como un escenario formativo, coherente con la identidad UNADISTA.

9

3.1. Objetivos específicos

Prevenir, mitigar y gestionar los impactos ambientales generados durante el desarrollo de las competencias deportivas, artísticas y de emprendimiento, mediante estrategias de manejo de residuos, uso eficiente de agua y energía, y protección de los espacios naturales y escenarios utilizados.

Promover prácticas responsables de consumo y comportamiento ambiental en los participantes, delegaciones y actores vinculados al evento, fortaleciendo hábitos sostenibles que aporten al bienestar individual y colectivo dentro y fuera de los escenarios de las segundas olimpiadas UNADISTAS.

Implementar mecanismos de seguimiento y evaluación ambiental, que permitan medir el desempeño del PGA y evidenciar los aprendizajes, impactos formativos y aportes al desarrollo sostenible derivados de las Segundas Olimpiadas UNADISTAS.

4. Indicadores PGA segundas olimpiadas UNADISTAS

Tabla 1 Indicadores PGA segundas olimpiadas UNADISTAS

Indicador	Formula	Meta	Estrategia/Medición
Cumplimiento de Separación de residuos en la Fuente	$(\text{N}^{\circ} \text{ escenarios con puntos ecológicos instalados} / \text{Total escenarios utilizados}) \times 100$	100%	Un punto ecológico cumple si: - Tiene señalización visible. - No presenta mezcla evidente de orgánicos con reciclables.
% de participantes que utilizan termo reutilizable.	$(\text{N}^{\circ} \text{ participantes con termo reutilizable} / \text{total participantes}) \times 100$	$\geq 85\%$	- Estaciones de recarga de agua. - Entrega de termos o botilitos reutilizables a todos los participantes
Número de afectaciones ambientales registradas.		0 incidentes graves.	Monitoreo por equipo de coordinación ambiental.
% de participantes que aceptan y firman el compromiso ambiental de las Segundas Olimpiadas UNADISTAS	$(\text{N}^{\circ} \text{ respuestas} / \text{total participantes}) \times 100$	$\geq 85\%$	Compartir enlace de compromiso ambiental a todos los participantes
% de participantes que manifiestan aplicar prácticas sostenibles en su territorio después del evento.	N° de participantes que manifiestan aplicar prácticas sostenibles/ N° de participantes que respondieron la encuesta	$\geq 70\%$	Encuesta 30 días después de la clausura de las Segundas Olimpiadas UNADISTAS
% de actividades del plan ejecutadas.	$(\text{Acciones ejecutadas} / \text{acciones planificadas}) \times 100$	$\geq 95\%$	Planificación de actividades del PGA.

Fuente: Elaboración propia.

5. Ejes estratégicos del PGA de las segundas olimpiadas UNADISTAS.

5.1. Residuos cero y cultura del cuidado

Propósito: Reducir al mínimo la generación de residuos y fortalecer hábitos responsables en contextos de alta afluencia.

- Instalación o verificación de la existencia de puntos ecológicos visibles y estratégicamente ubicados en escenarios deportivos, culturales y zonas de alimentación.
- Prohibición de icopor y plásticos de un solo uso.

5.2.Hidratación responsable

Propósito: Proteger el ambiente y promover el autocuidado como parte del bienestar integral.

- Uso obligatorio de botilitos o termos reutilizables por parte de los participantes.
- Estaciones de hidratación comunes para recarga de agua, en los diferentes escenarios deportivos de competencias con mas de 2 participantes.

5.3.Alimentación consciente y consumo responsable

Propósito: Disminuir impactos ambientales asociados a la alimentación durante el evento.

Establecer lineamientos ambientales para proveedores.

Separación diferenciada de residuos orgánicos e inorgánicos.

5.4.Uso eficiente de agua y energía

Propósito: Promover hábitos de ahorro y eficiencia en escenarios deportivos y culturales

- Campaña a través de videos e imágenes para promover la reducción en el consumo de agua y energía en los diferentes espacios como escenarios deportivos, hoteles, entre otros.

5.5. Protección de escenarios verdes y entornos naturales

12

Propósito: Garantizar el respeto por los espacios físicos y naturales utilizados durante las Olimpiadas.

- Prohibición expresa de colgar elementos deportivos en árboles o dejar implementos secando en zonas verdes.
- Vigilancia preventiva y sensibilización por parte del líder ambiental de la delegación.

5.6. Educación ambiental y cultura UNADISTA

Propósito: Convertir las Olimpiadas en un escenario de formación ambiental.

- 1 minuto de Medio Ambiente, por parte del líder ambiental de la delegación.
 - Antes de cada partido, presentación artística o de emprendimiento.
 - Mensaje breve, claro y contextual (agua, residuos, respeto al entorno, cultura de paz).
- Campaña permanente en las redes sociales de la UNAD.



6. Compensación y sello ambiental con impacto territorial

Propósito: Garantizar que el evento deje una huella positiva y sostenible.

- Siembra de árboles nativos asociadas al número de sedes de la UNAD, en la ciudad donde se desarrollará la fase final. (Zonas verdes publicas autorizadas por la administración municipal y la autoridad ambiental).
- Elaboración del Informe Ambiental de las Segundas Olimpiadas UNADISTAS, con indicadores y aprendizajes.
- Socialización de resultados ambientales y sociales como parte del cierre del evento.



7. Valor formativo de la experiencia

Las Segundas Olimpiadas UNADISTAS trascienden la competencia deportiva, cultural y de emprendimiento, convirtiéndose en un escenario de aprendizaje experiencial, donde los participantes fortalecen valores de corresponsabilidad ambiental, ciudadanía, respeto por el territorio y cultura de paz. Cada acción, por pequeña que sea, se transforma en una oportunidad educativa que refuerza la identidad UNADISTA y el compromiso con el desarrollo sostenible.

8. Gobernanza y control operativo del PGA

El cumplimiento del PGA es una condición de participación en las segundas olimpiadas UNADISTAS.

Las medidas no se conciben como castigo, sino como herramientas pedagógicas que refuerzan la corresponsabilidad, el respeto por el territorio y la cultura ambiental UNADISTA.

15

Cada grupo y/o equipo deberá designar un integrante responsable de liderar y acompañar la implementación de PGA de las Segundas Olimpiadas UNADISTAS en su equipo, grupo o de manera individual.

8.1. Estructura de gobernanza ambiental

8.1.1. Comité central del PGA

Instancia técnica responsable de la planificación estratégica, supervisión y consolidación de resultados ambientales del evento.

8.1.2. Integrantes

VISAE

Líder Zonal del Sistema de Bienestar Universitario.

Enlace logístico

8.1.3. Coordinador ambiental por escenario

El líder zonal en conjunto con el o los monitores de bienestar serán responsables operativos de la implementación del PGA en cada escenario.

Funciones

Garantizar instalación de puntos ecológicos.

Verificar estaciones de hidratación.

8.1.4. Embajador/a Ambiental por grupo, equipo o individual

Cada equipo o grupo designará un integrante como líder ambiental



Funciones

1. Activar el 1 minuto ambiental antes de competencias.
2. Promover separación adecuada de residuos.
3. Fomentar cultura de respeto por el entorno.

Este rol no tiene carácter sancionatorio; es pedagógico y motivador.

16



9. Reconocimientos e incentivos (buenas prácticas ambientales)

- Individual, grupo o equipo Verde UNADISTA, que resalte el cumplimiento de las acciones ambientales.
- Actitud ejemplar de respeto por el entorno y la convivencia.

Beneficios:

Reconocimiento y premiación adicional en el cierre de las segundas olimpiadas UNADISTAS.

Divulgación

1. Videos cortos realizados en las 8 zonas de la UNAD, con divulgación en las diferentes redes sociales.
2. Infografías eco pedagógicas, para difundir por redes sociales.

10. Resultados esperados

Que las segundas olimpiadas UNADISTAS no solo premien talento deportivo, artístico o de emprendimiento, sino que:

- Formen ciudadanos ambientales
- Generen cultura de paz territorial
- Dejen huella positiva ambiental.
- Datos verificables de sostenibilidad.



11. Sistema de desarrollo e implementación del PGA

Fase Local

- Socialización digital del PGA de las segundas olimpiadas UNADISTAS.
- Firma de compromiso ambiental
- Experiencias virtuales

19

Fase Zonal

- Aplicación del PGA de las segundas olimpiadas UNADISTAS.
- Seguimiento y reporte del PGA de las segundas olimpiadas UNADISTAS.

Fase Nacional

- Consolidación de indicadores
- Siembra de 72 árboles en la clausura de las II Olimpiadas UNADISTAS.
- Presentación del Informe Final



12. Métricas de bienestar ambiental

Número de botellas y/o bolsas plásticas evitadas

Árboles sembrados

Delegaciones reconocidas por su cumplimiento ambiental

Impacto territorial documental

13. Prohibiciones ambientales en las segundas olimpiadas UNADISTAS

Protección del entorno

- Está prohibido arrojar residuos fuera de los puntos ecológicos establecidos.
- Está prohibido intervenir, dañar o alterar zonas verdes, jardines, árboles o cuerpos de agua.
- No se permite realizar marcaciones permanentes en superficies naturales o infraestructura.

21

Gestión de residuos

- Está prohibido mezclar residuos reciclables con orgánicos o no aprovechables.
- No se permite el uso de icopor en actividades oficiales del evento.
- No se permite el abandono de residuos en camerinos, graderías o zonas comunes.

Uso de agua y energía

- Está prohibido dejar llaves abiertas o generar desperdicio innecesario de agua.
- Está prohibido dejar luces, pantallas o equipos encendidos sin necesidad operativa.



14. Enlace encuesta compromiso ambiental para las segundas olimpiadas UNADISTAS
<https://forms.gle/wHzh4KdiYxKWb9dW8>

Referencias bibliográficas

- Ministerio de Ambiente y Desarrollo Sostenible. (2022). Lineamientos para la gestión ambiental de eventos y actividades masivas.
- UNESCO. (2020). Educación para el Desarrollo Sostenible: hoja de ruta.
- Naciones Unidas. (2015). Transformar nuestro mundo: la Agenda 2030 para el Desarrollo Sostenible.
- Rockström, J., et al. (2021). Planetary boundaries: exploring the safe operating space for humanity. *Ecology and Society*.
- Steffen, W., et al. (2015). Planetary boundaries: Guiding human development on a changing planet. *Science*.



ACOMPAÑARTE

Estrategia de acompañamiento integral a los artistas, deportistas y emprendedores en las 2das Olimpiadas Unadistas.

1

Como parte del compromiso institucional con el bienestar integral de la comunidad Unadista, se implementará la estrategia “AcompañARTE”, liderada desde la línea de Salud Mental, en articulación con la Línea de Crecimiento Personal, Promoción de la salud y prevención de la enfermedad y Medio Ambiente del Sistema de Bienestar Integral Unadista. Esta estrategia brindará acompañamiento integral y psicosocial antes, durante y después de las Olimpiadas Unadistas, reconociendo las exigencias emocionales, físicas y sociales que enfrentan los participantes en calidad de deportistas, emprendedores y artistas. “AcompañARTE” permitirá no solo cuidar el rendimiento de los competidores, sino también fomentar prácticas de autocuidado, empatía y cohesión colectiva dentro del espíritu Unadista.

Objetivo general:

Desarrollar acciones psicopedagógicas que fortalezcan el bienestar físico, mental y social - ambiental, promoviendo la sana competencia, así como el rendimiento equilibrado antes, durante y después de la competencia de los artistas, deportistas y emprendedores en las 2das Olimpiadas Unadistas.

Universidad Nacional Abierta y a Distancia UNAD
Vicerrectoría de Servicios a Aspirantes, Estudiantes y Egresados
VISAE
Calle 53 sede administrativa
Dirección Calle 53 N. 14-39 Bogotá D.C.
Teléfono 3443700
F-2-2-5
3-05-02-2021



Objetivos específicos:

1. Implementar técnicas de autocuidado físico y mental para prevenir el agotamiento emocional y mejorar el bienestar de los participantes durante la competencia.
2. Fortalecer la autoestima de los competidores a través del reconocimiento de logros, la autoaceptación y la gestión de pensamientos autocríticos.
3. Fomentar la sana competencia mediante el respeto, la empatía y el trabajo en equipo.

2

Antes de la competencia

El acompañamiento previo a la competencia es fundamental para preparar integralmente a los participantes frente a las demandas emocionales, físicas y sociales propias de los escenarios competitivos. Este momento permite fortalecer hábitos de autocuidado, inteligencia emocional y habilidades intrapersonales, reduciendo riesgos asociados al estrés anticipatorio, la ansiedad por el desempeño y el agotamiento emocional. Asimismo, contribuye a consolidar una cultura de sana competencia, ética y respeto, alineada con los valores institucionales y el espíritu Unadista.

Para ello se abordará las siguientes estrategias:

- Programación de experiencias significativas virtuales o in situ para fortalecer hábitos de autocuidado, inteligencia emocional, habilidades intrapersonales e interpersonales

- Campañas de sensibilización con mensajes de sana competencia, ética y autocuidado, difundidas en medios institucionales.
- Acompañamiento psicosocial individual para competidores que requieran apoyo específico.

Durante la competencia

El acompañamiento durante la competencia busca garantizar un clima emocional equilibrado y protector, favoreciendo el rendimiento saludable y la convivencia respetuosa. En este momento, las intervenciones psicosociales permiten regular emociones en tiempo real, prevenir desbordamientos emocionales y atender oportunamente señales de malestar físico o psicológico. La presencia activa del bienestar en los escenarios competitivos refuerza la percepción de cuidado institucional y promueve la competencia como experiencia formativa y no exclusivamente resultadista.

Durante las competencias de índole local, zonal y nacional es fundamental contar con la asistencia de los psicólogos que conforman el Equipo de Atención Psicosocial y del servicio SanArte – Terapias alternativas.

- Puntos de escucha activa y apoyo emocional en espacios visibles y accesibles (carpas de bienestar psicosocial).
- Intervenciones breves de regulación emocional: ejercicios de mindfulness, estiramiento

guiado, relajación muscular progresiva minutos antes de las presentaciones o competencias.

- Monitoreo del estado emocional y físico mediante brigadas psicosociales que recorren los escenarios de competencia.

4

Después de la competencia

El acompañamiento posterior a la competencia es clave para cerrar la experiencia de manera saludable, resignificando los resultados y fortaleciendo el aprendizaje emocional. Este momento permite procesar emociones asociadas al logro, la frustración o el desgaste, promoviendo la autoaceptación, la reflexión y la proyección personal. Además, facilita la detección temprana de indicadores de desmotivación o afectación emocional y contribuye a consolidar una memoria colectiva positiva en torno a la participación en las Olimpiadas Unadistas.

Para este momento, se ejecutarán las siguientes acciones:

- Retomar ejercicios de regulación emocional postcompetencia, con actividades de relajación, expresión y reflexión grupal sobre la vivencia, sentimientos y reconocer sus avances personales más allá del resultado.
- Seguimiento individual o grupal en casos detectados con indicadores de frustración, desmotivación o desgaste emocional.

- Difusión de testimonios positivos en redes internas para fomentar la cultura de bienestar y motivar la participación futura.

Las 2das Olimpiadas Unadistas son mucho más que un evento deportivo, cultural y de emprendimiento; son un escenario para fomentar la formación integral de la comunidad Unadista, incentivando la participación responsable, el crecimiento personal, la integración y la recreación. Es fundamental destacar que estas olimpiadas, orientadas a nivel local, zonal y nacional, buscan también tener escenarios a futuro de proyección internacional, reflejando el trabajo mancomunado entre la Rectoría, la Vicerrectoría de Servicios a Aspirantes, Estudiantes y Egresados (VISAE), la Vicerrectoría de Innovación y Emprendimiento (VIEM), y la Gerencia de Talento Humano (GTHUM).